

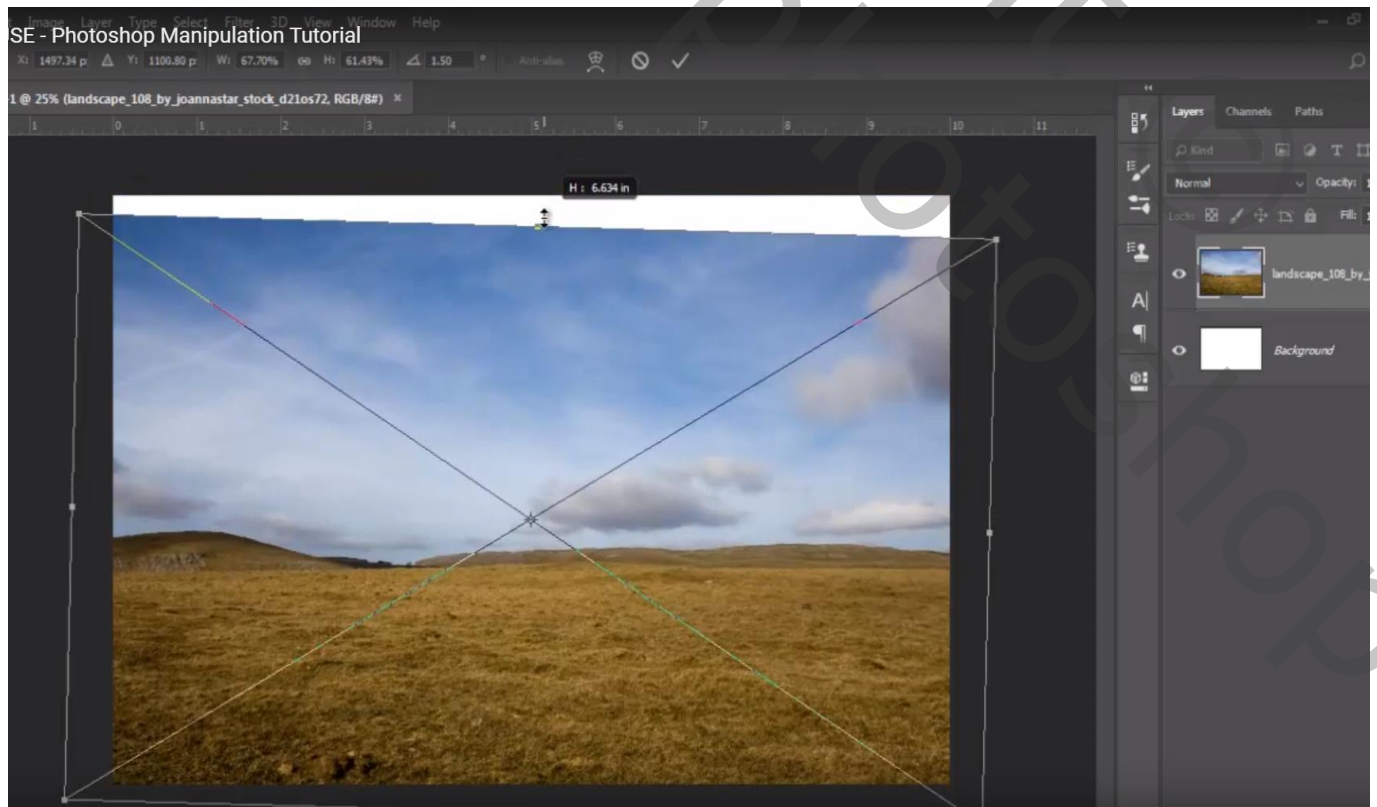
Vis huis – video les



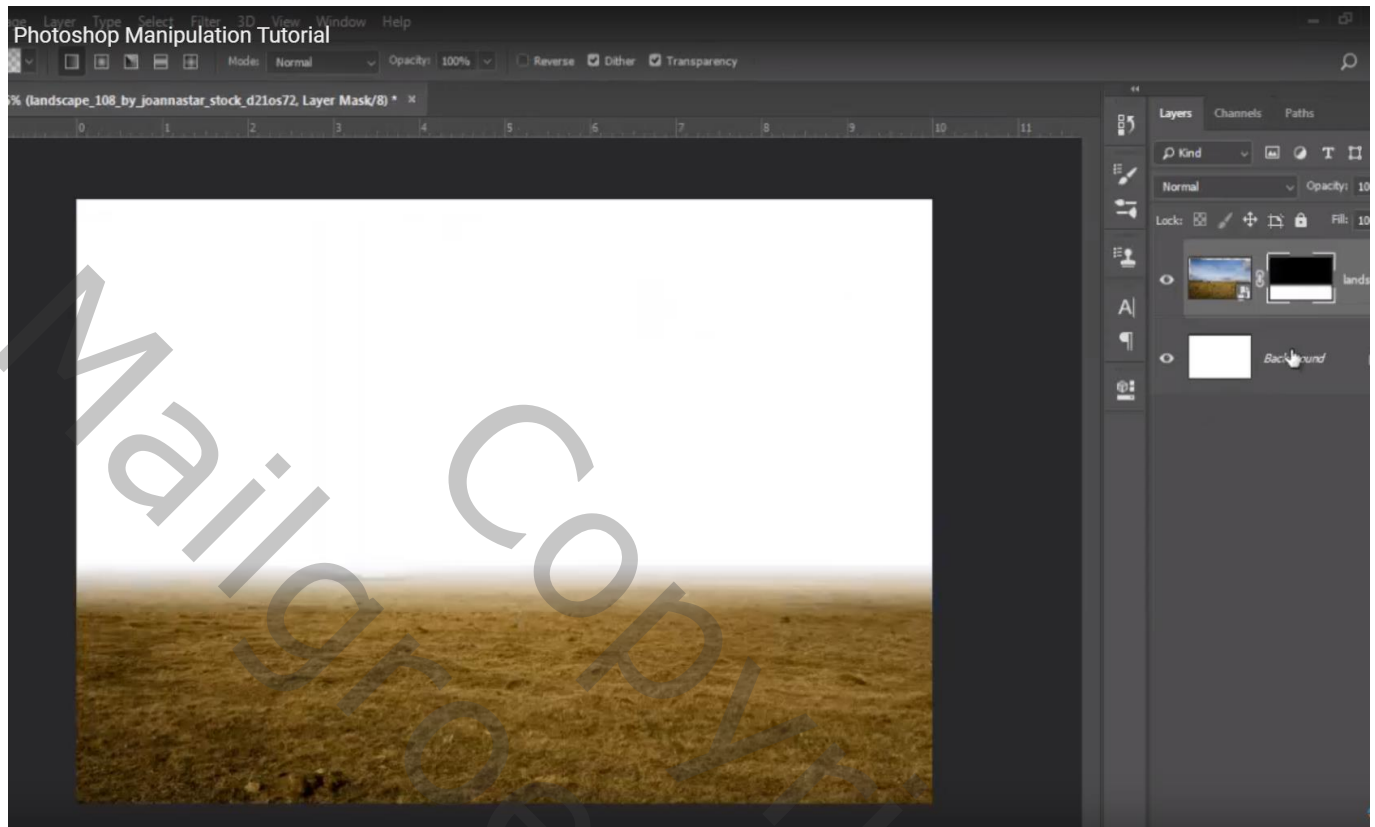
Nodig : achtergrond; lucht; vogels; gras penseel; deur; kind; venster; palm1; palm2; vis; weg

Open een nieuw document : 3000 x 2000 px ; 300 ppi

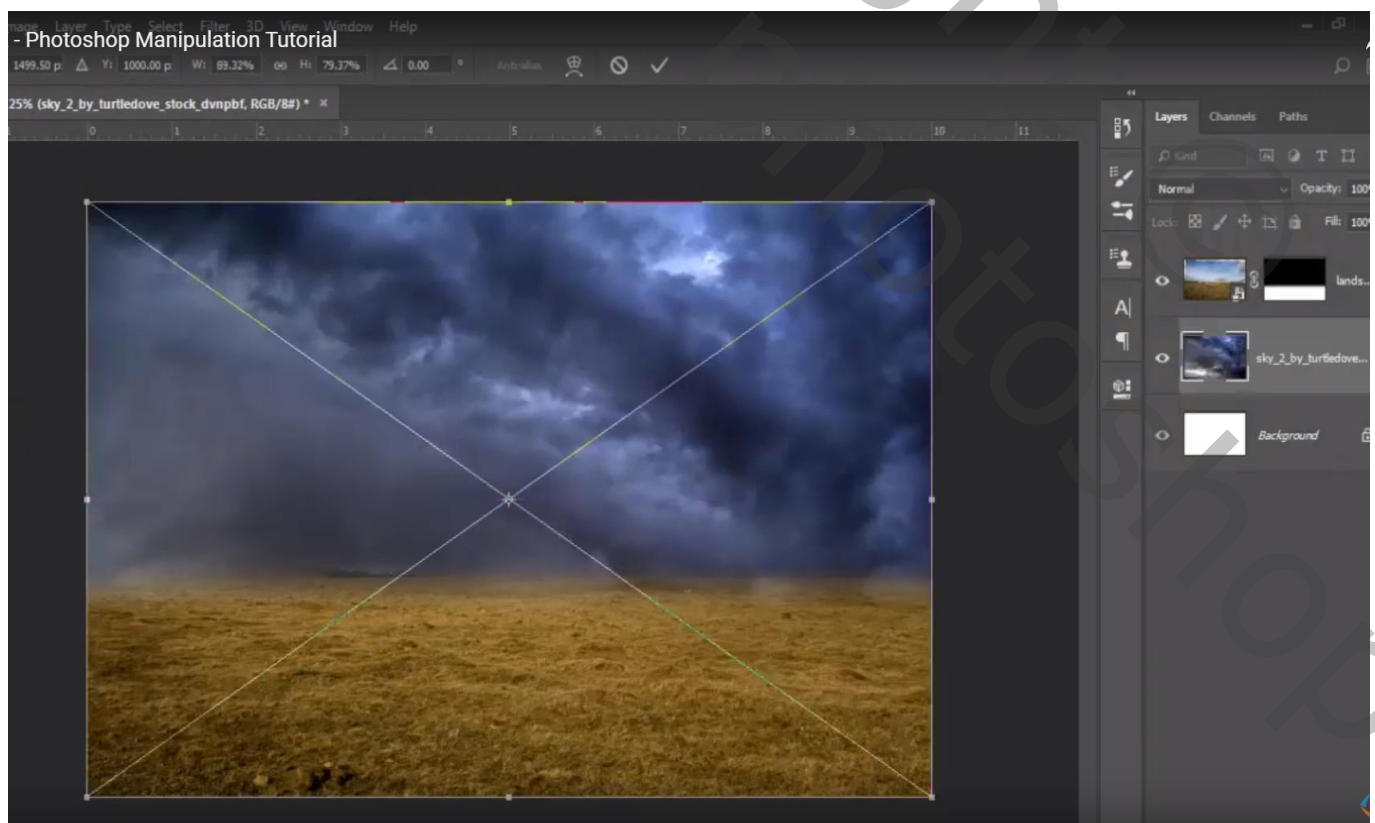
De “achtergrond” toevoegen; maak passend; beetje roteren (1,5°)



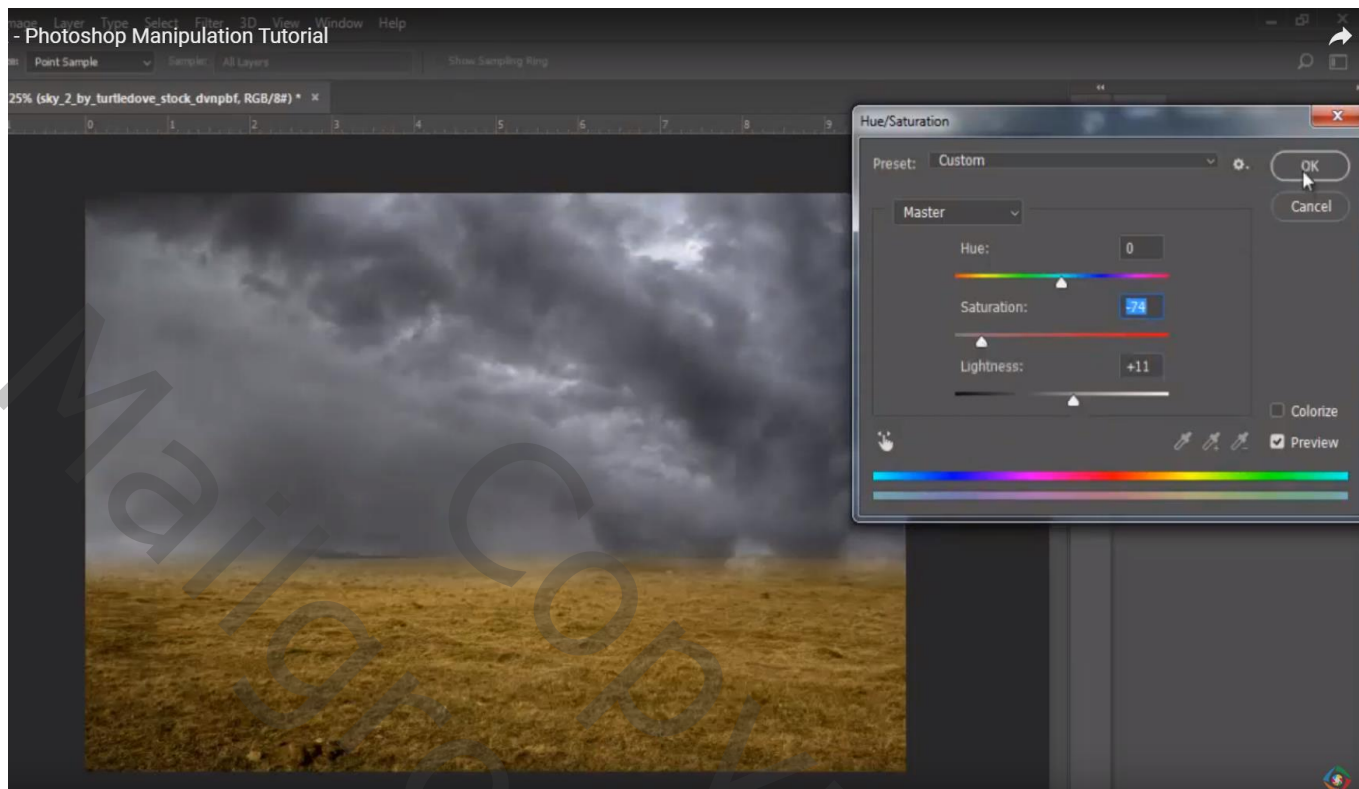
Voeg een laagmasker toe; zwart transparant Lineair Verloop trekken van boven naar beneden om lucht te verwijderen



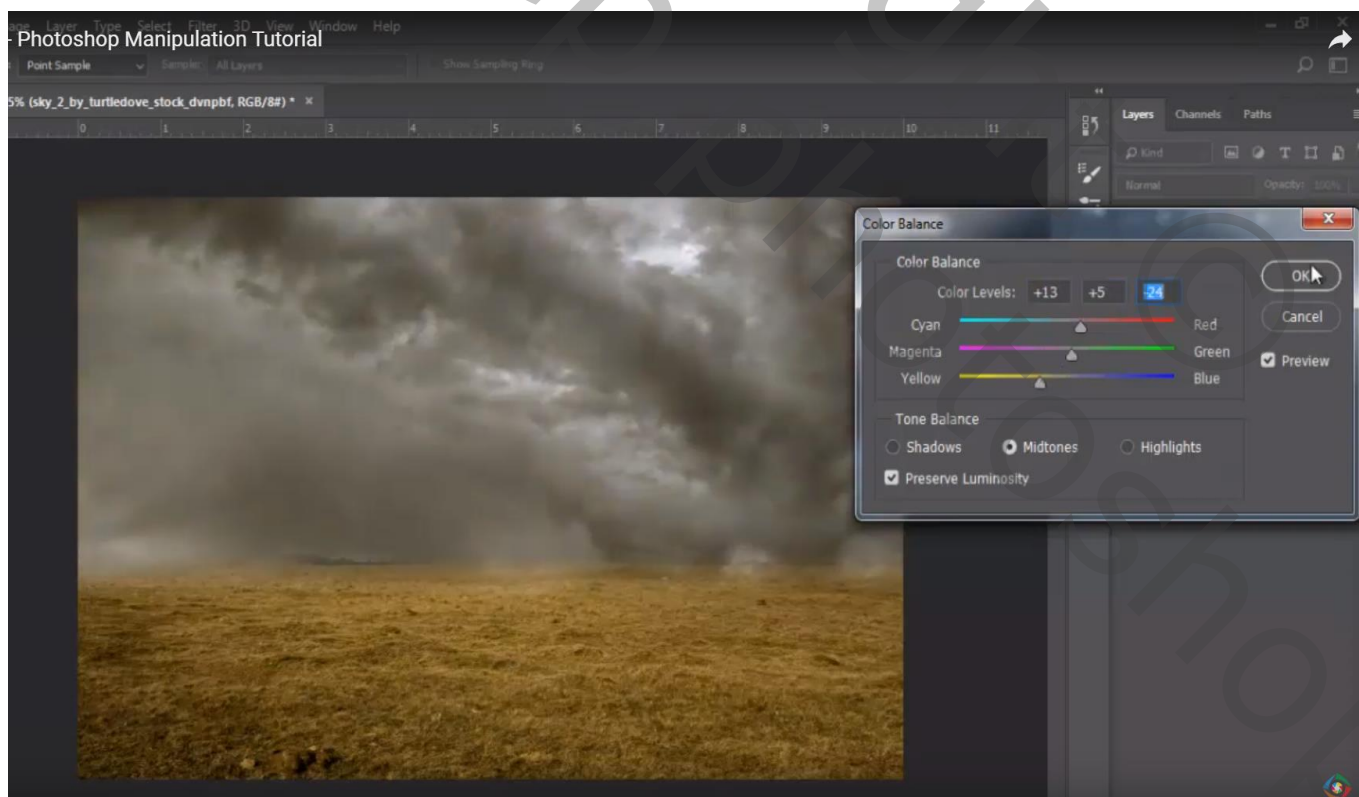
Nieuwe “lucht” toevoegen onder vorige laag



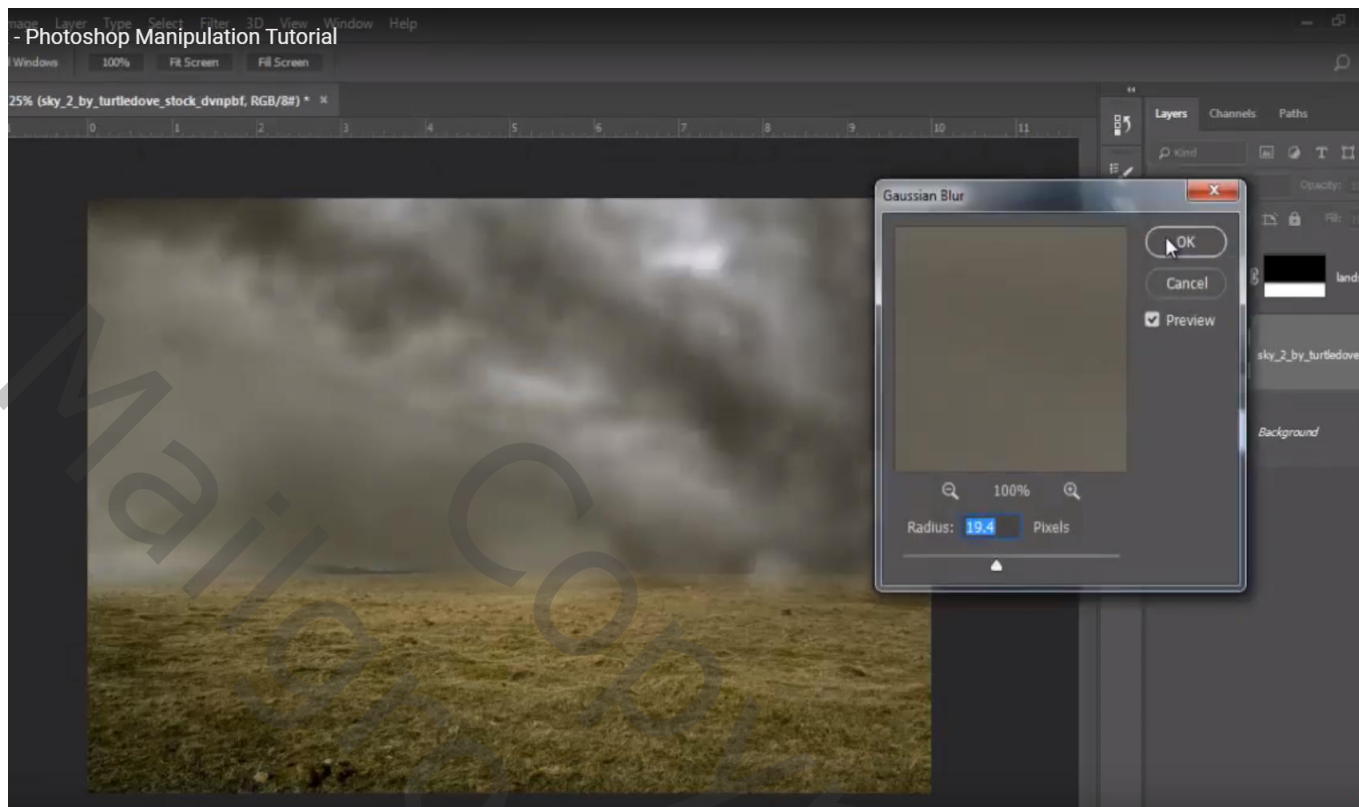
Klik op de “lucht” laag Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging : 0 ; -74 ; 11



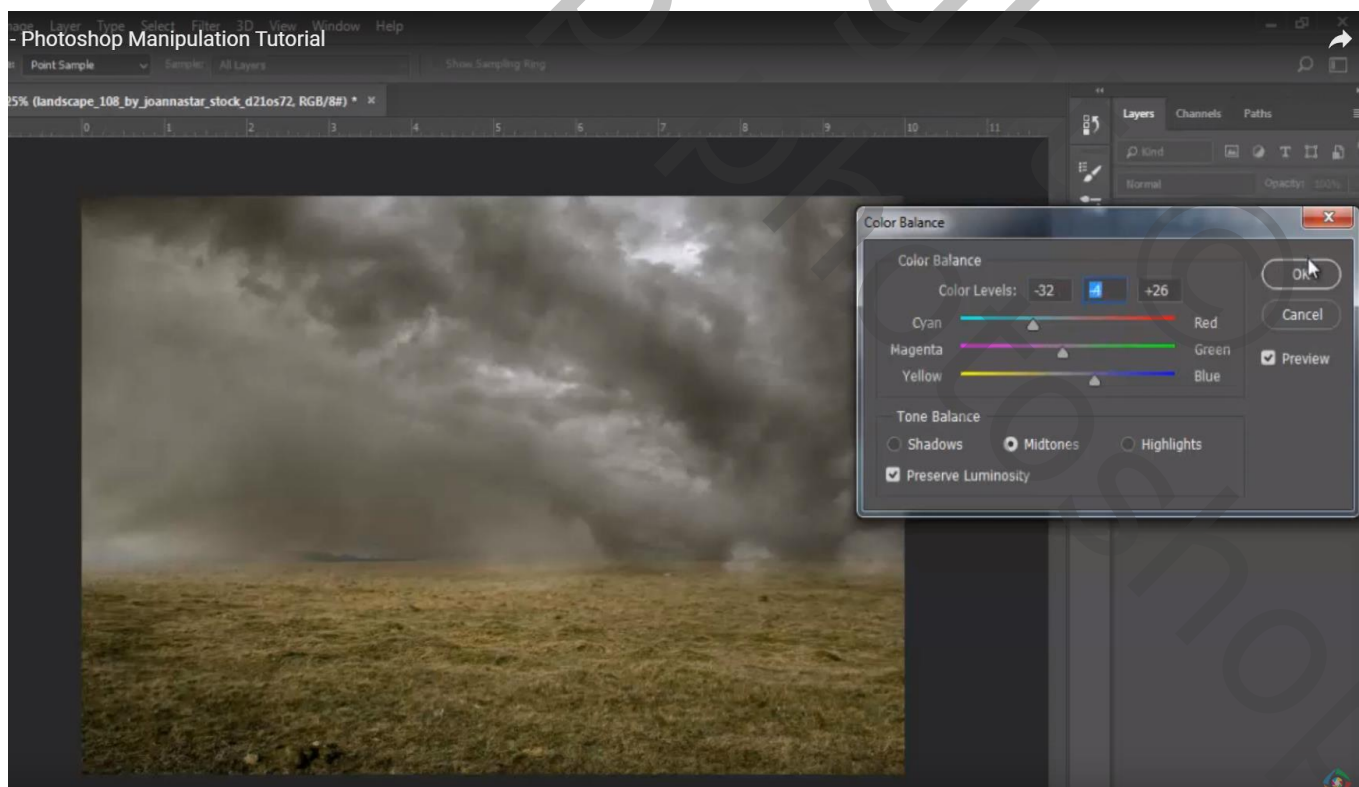
Daarna Ctrl + B → Kleurbalans, Middentonen = 13 ; 5 ; -24



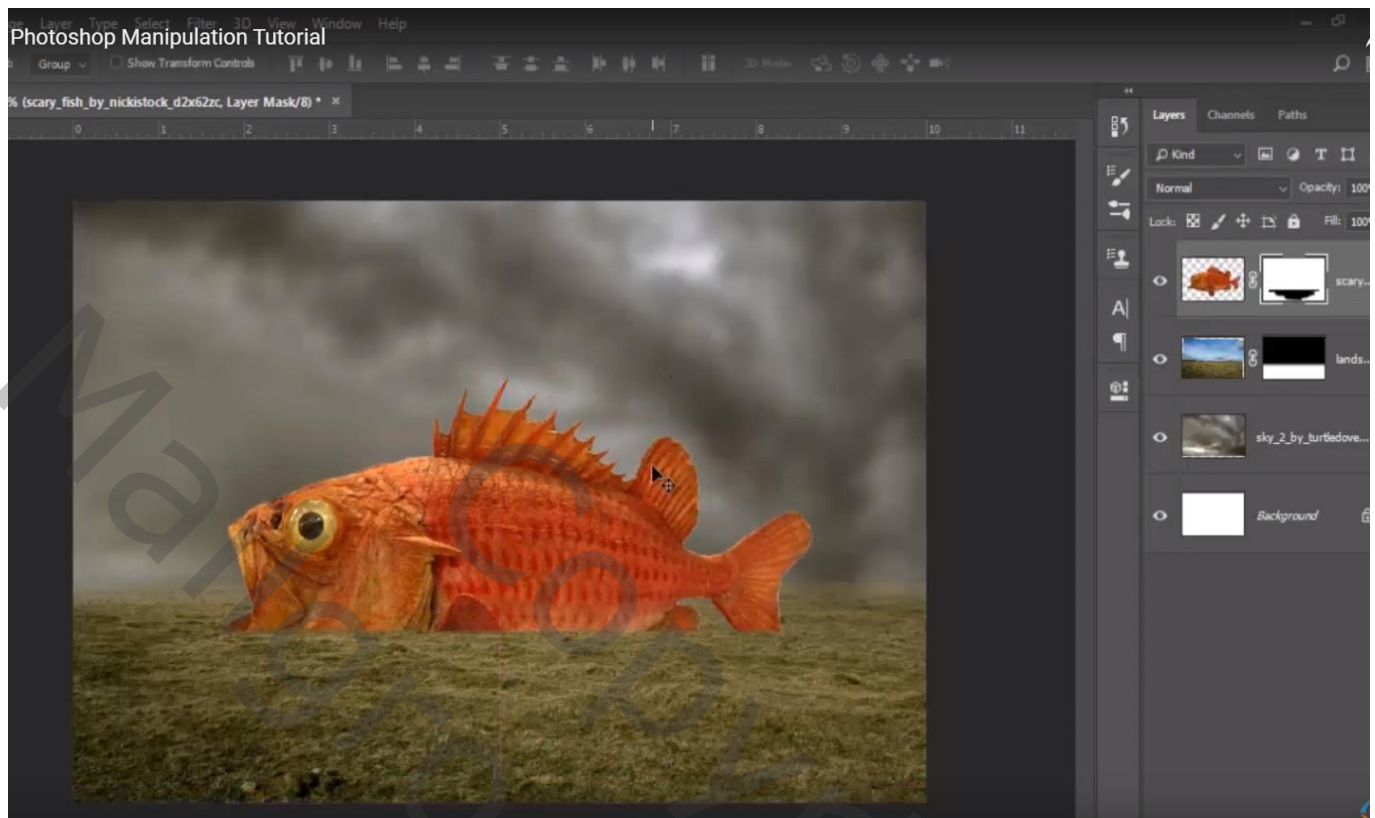
Nog op laag “lucht” : Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 19,4 px



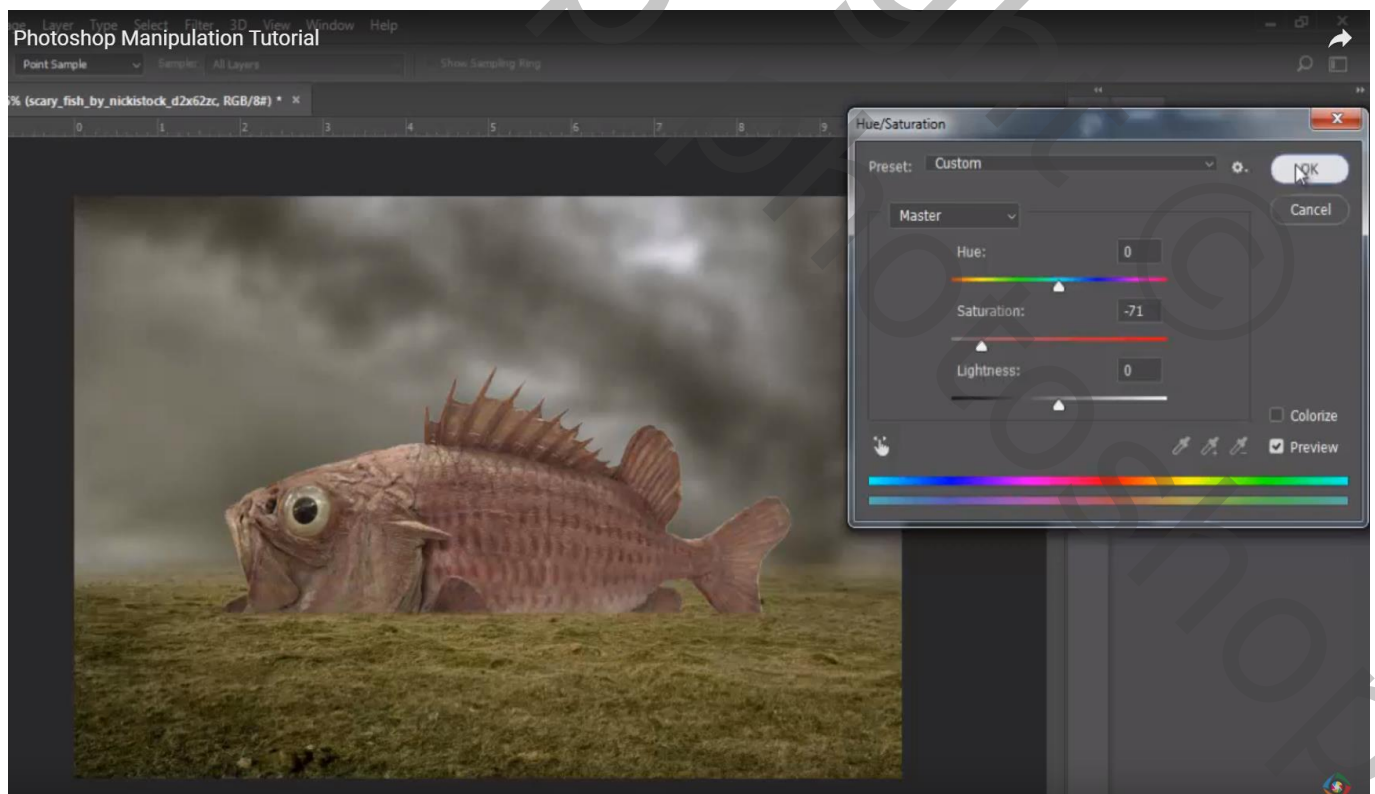
Voor laag “achtergrd” : Ctrl + B → Kleurbalans, Middentonen = -32 ; -4 ; 26



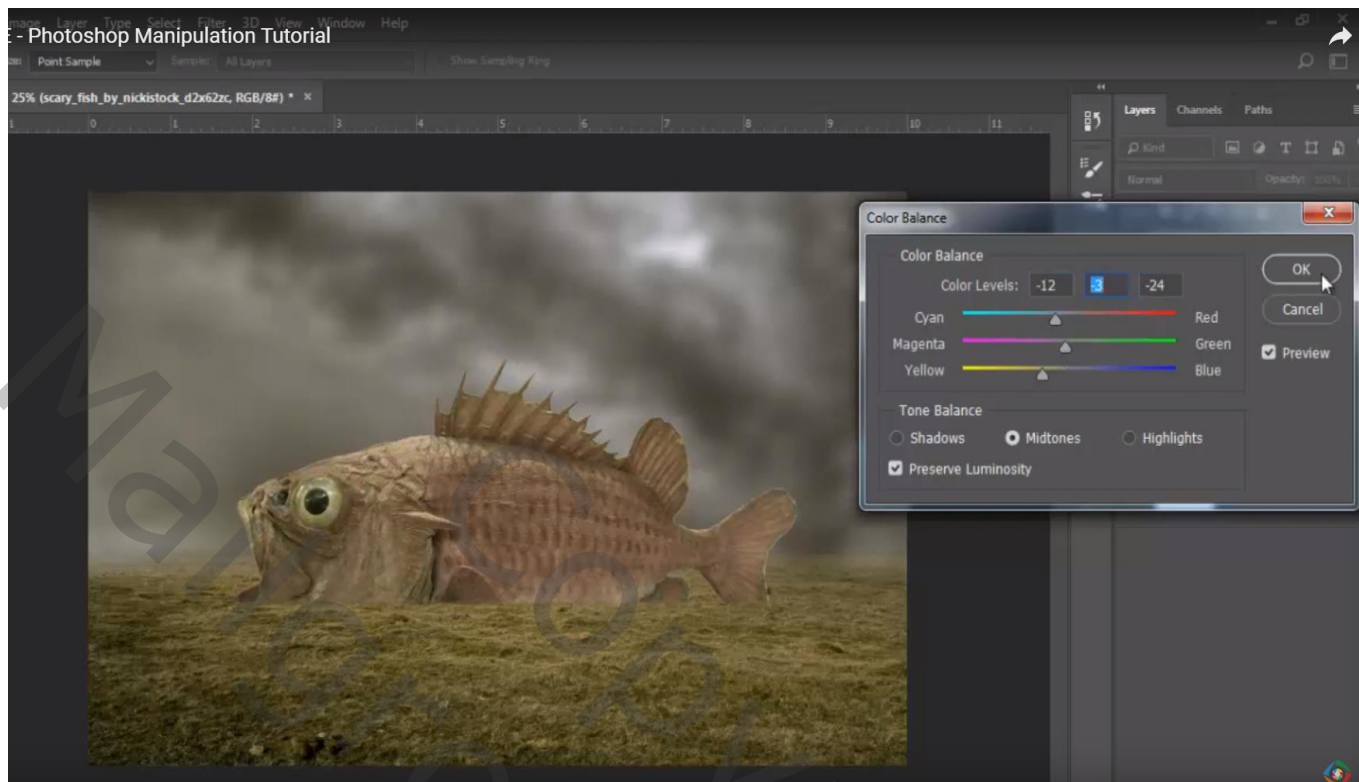
Selectie van de “vis”; toevoegen; laagmasker toevoegen; deel onderaan verwijderen



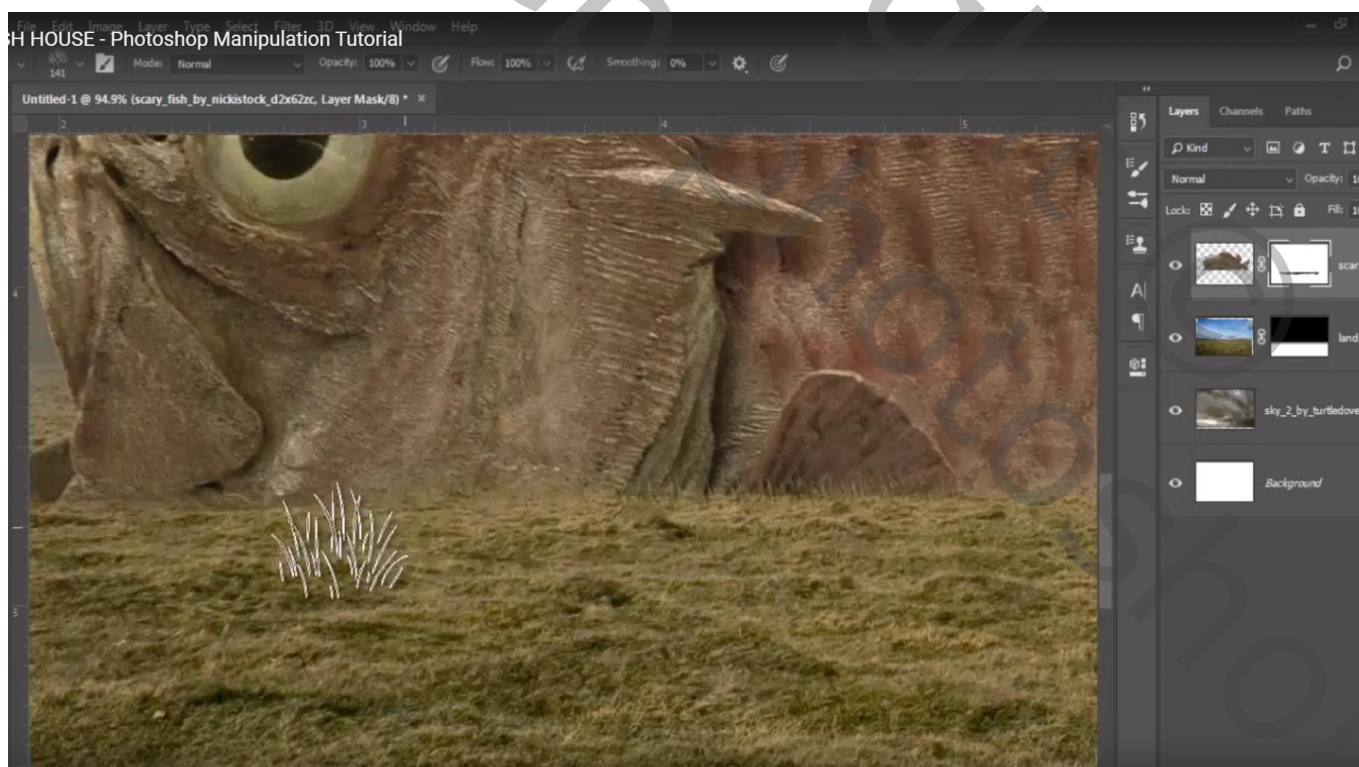
Klik op laag “vis” Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging = 0 ; -71 ; 0



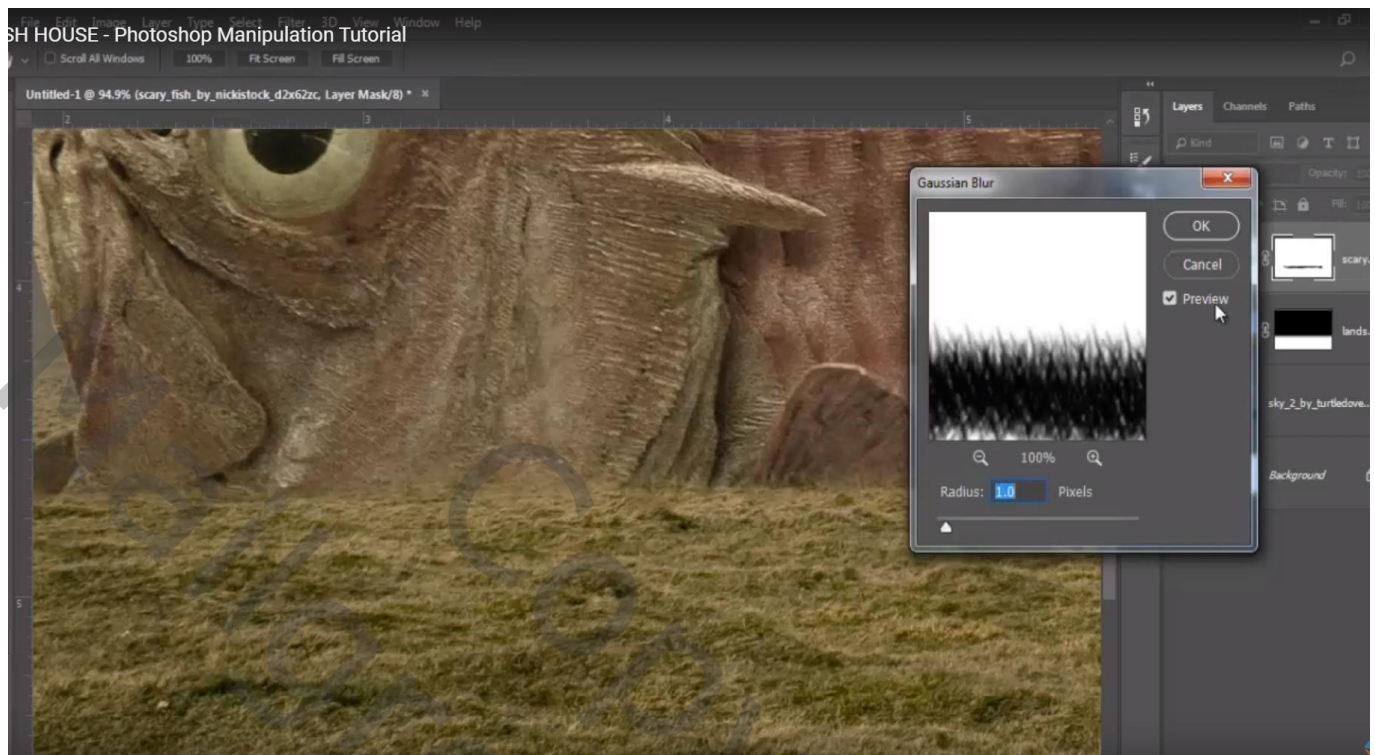
Daarna Ctrl + B → Kleurbalans, Middentonen = -12 ; -3 ; -24



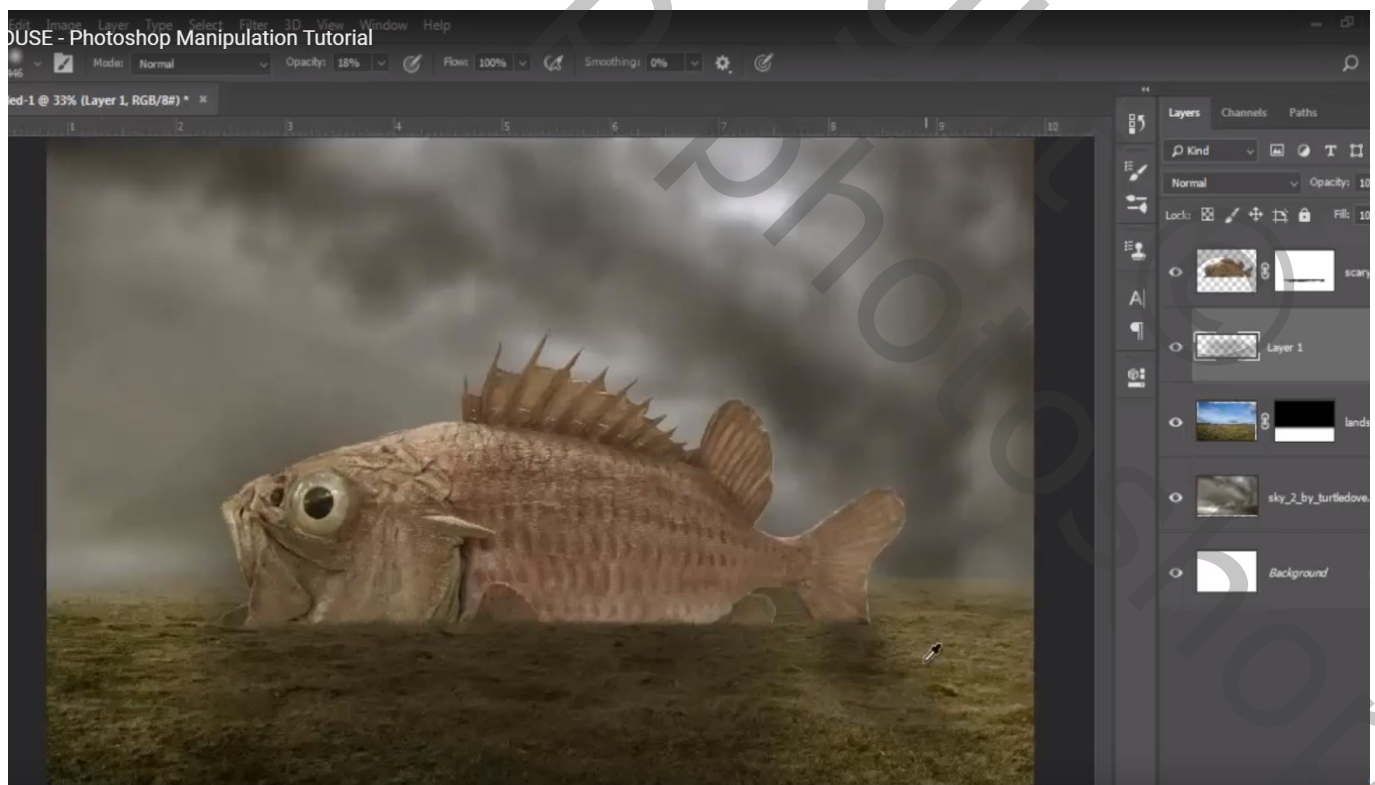
Graspenseel selecteren (140 px); onderaan de vis schilderen op het laagmasker (zwarte voorgrondkleur)



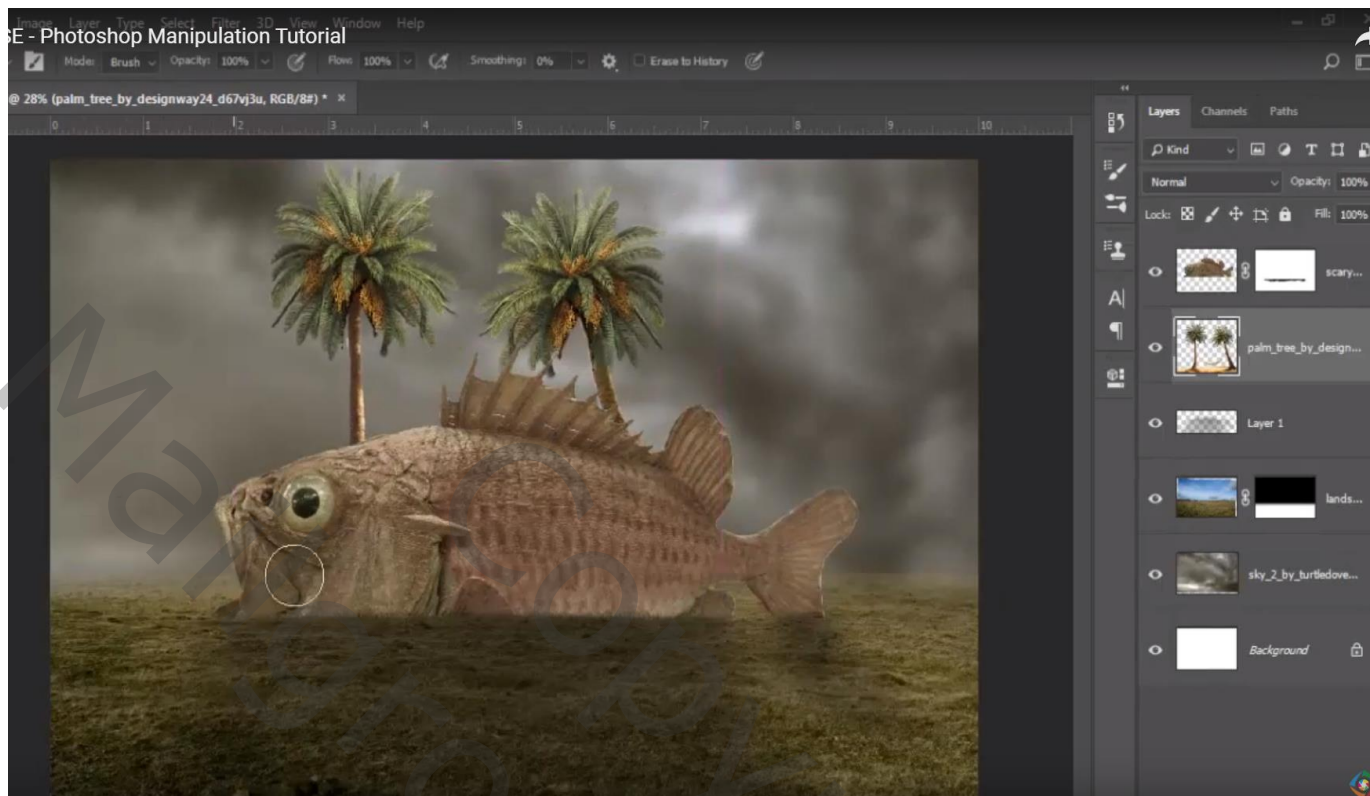
Laagmasker van laag “vis” aanklikken : wat Gaussiaans vervagen met 1 px



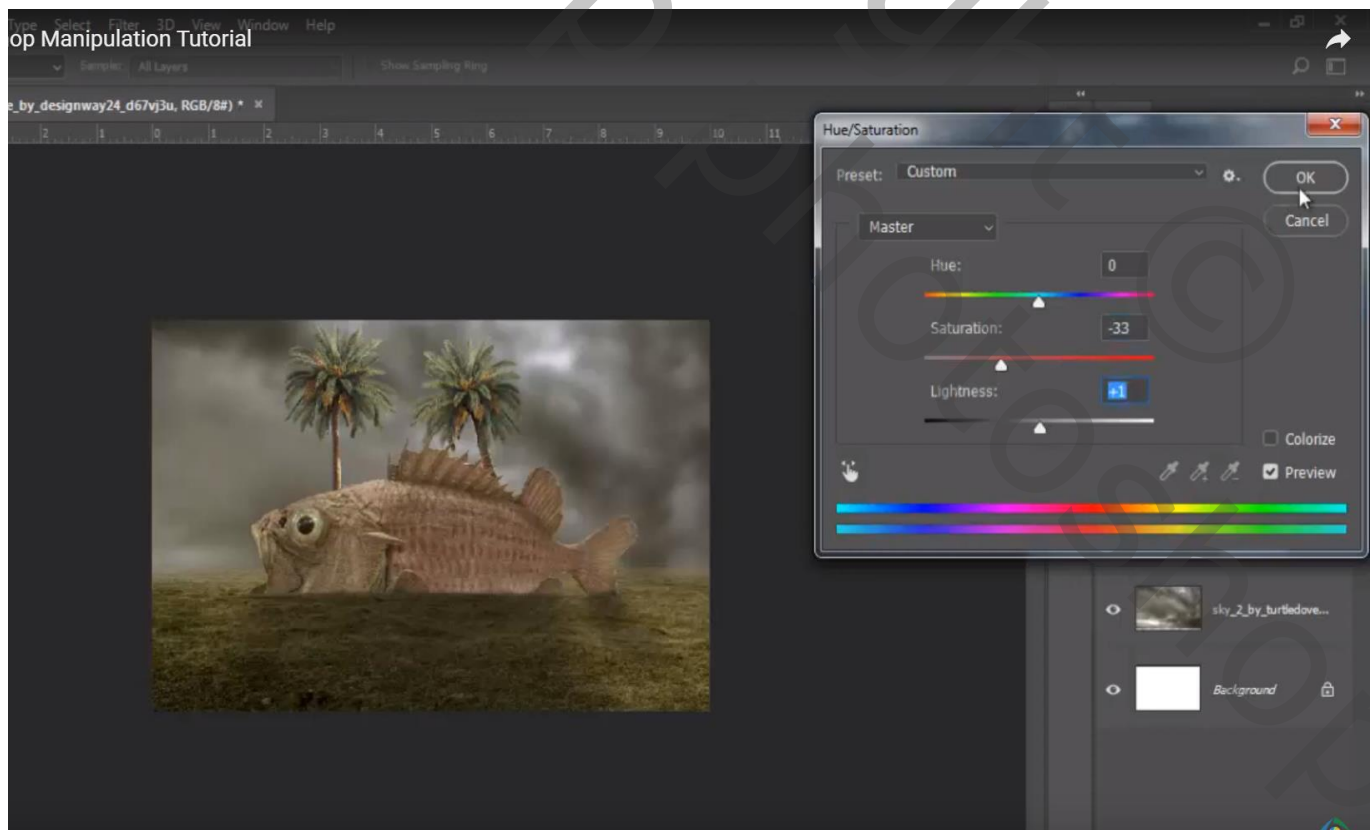
Nieuwe laag onder laag “vis”; zacht rond zwart penseel, dekking = 18% ;
schaduw onder de vis schilderen



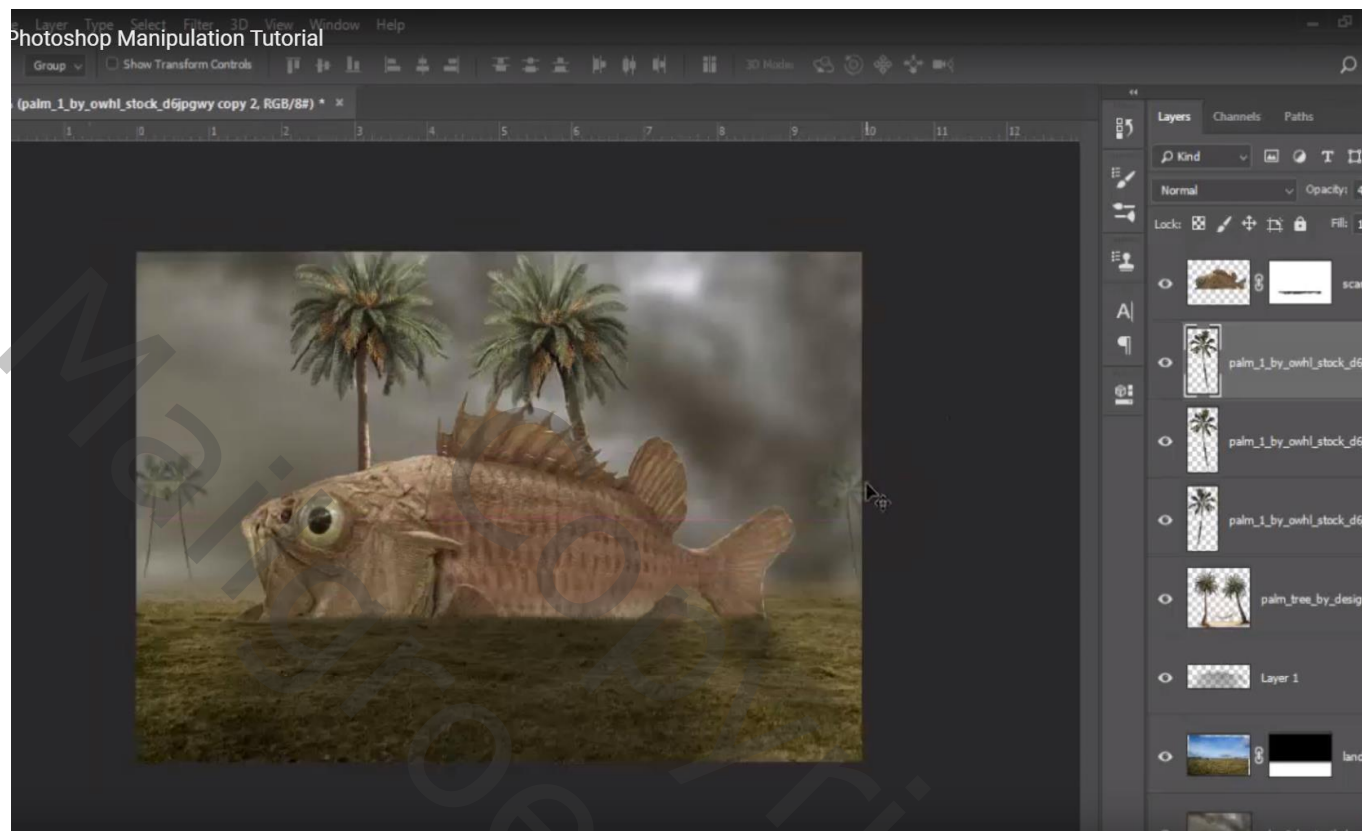
2 palmen plaatsen achter de vis; de hangmat onderaan verwijderen!



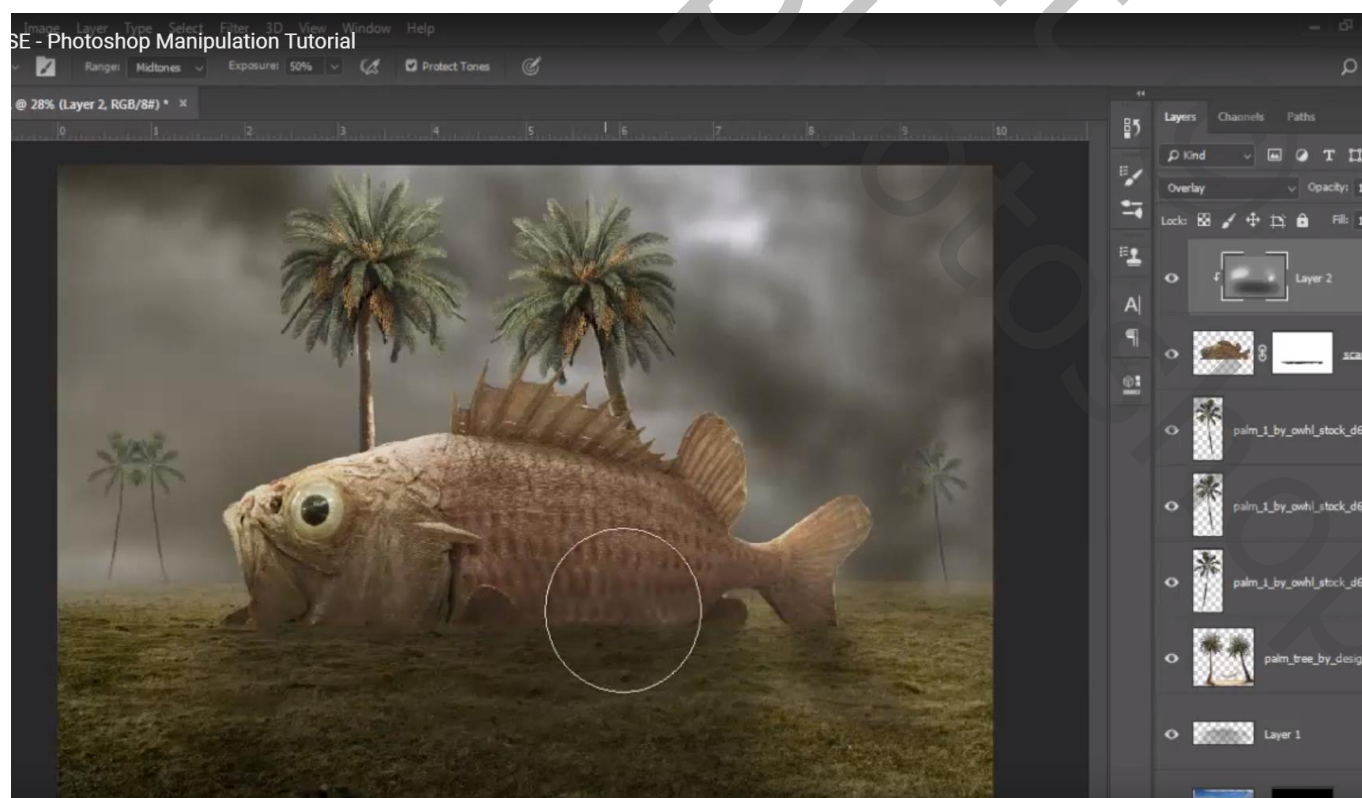
Klik op laag “palmen2” Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging = 0 ; -33 ; 1



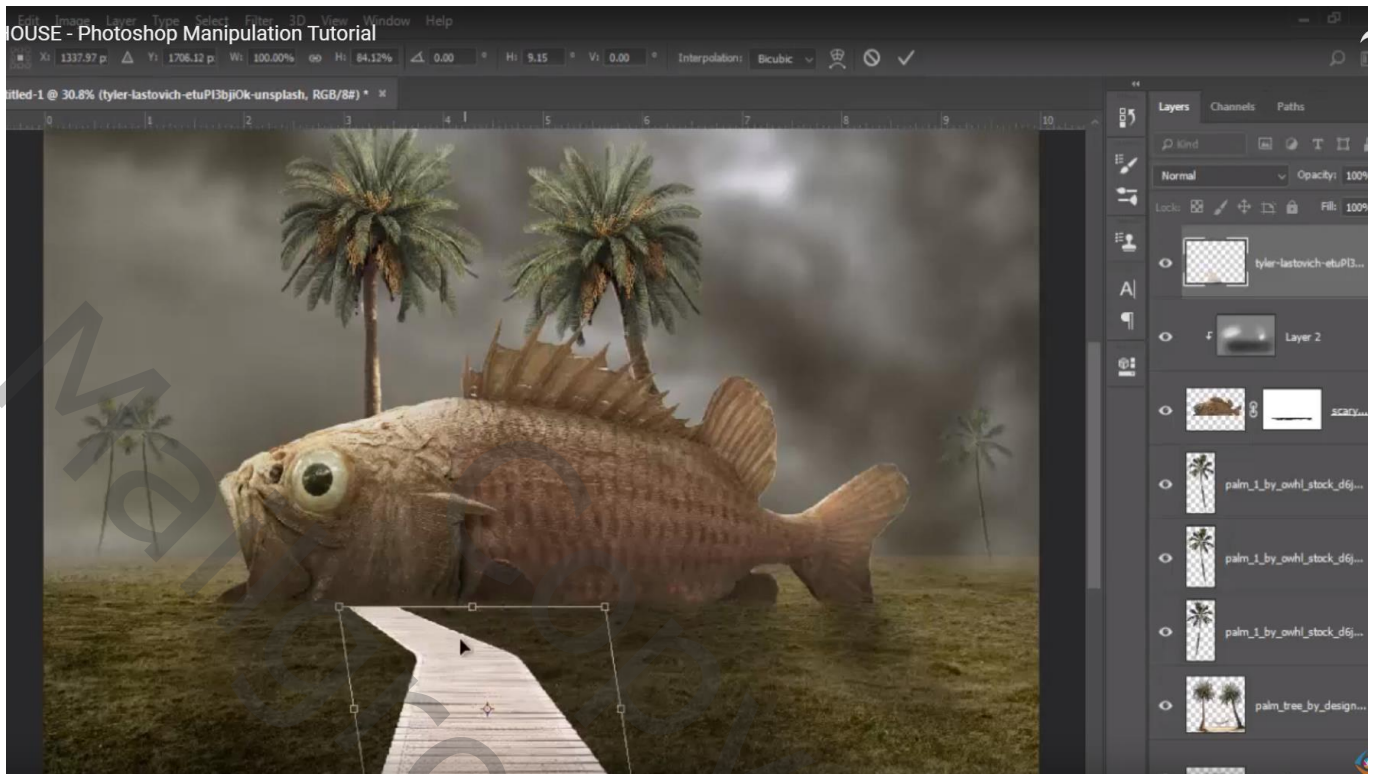
Die enkele palm boom links van de vis plaatsen; 2 keren dupliceren ; links en rechts van de vis laagdekking = 52%



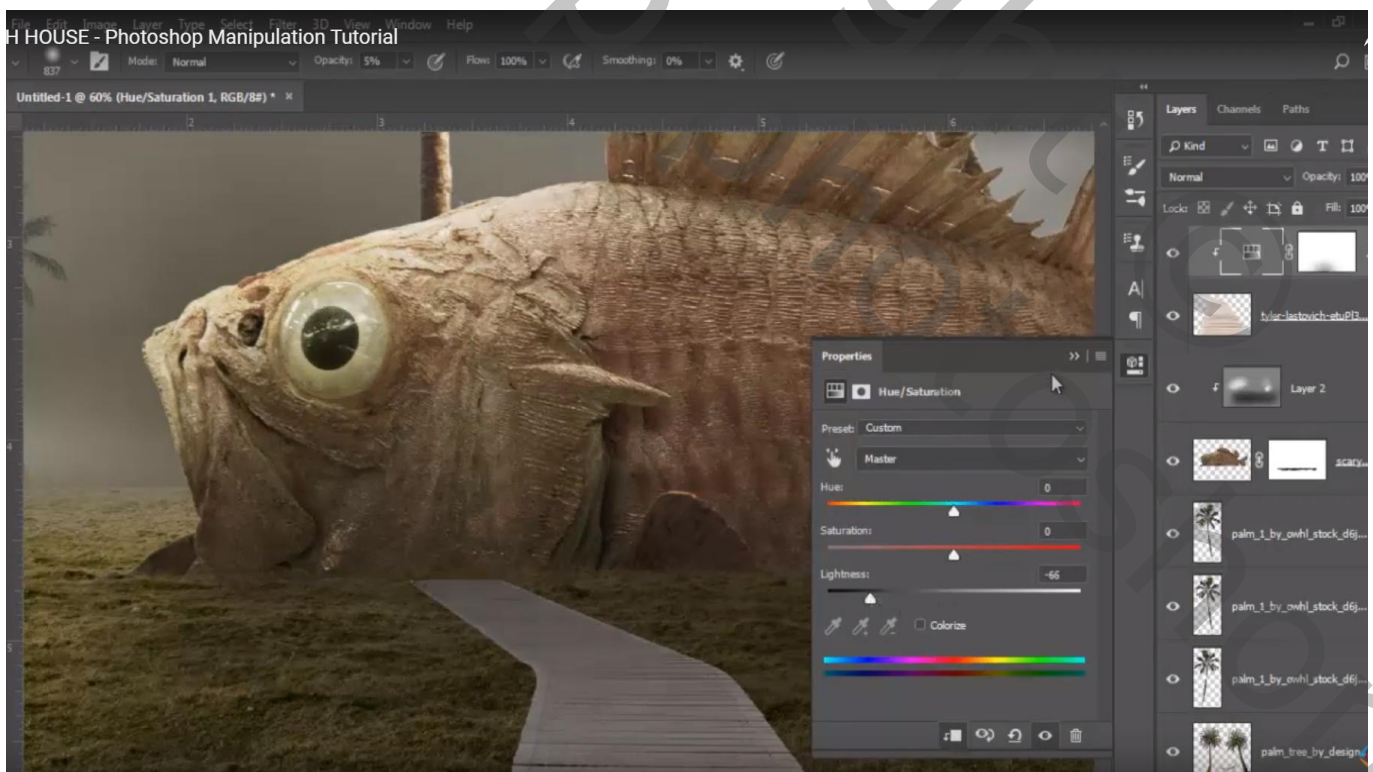
Nieuwe laag ; Uitknipmasker boven de vis; vullen met 50% grijs; laagmodus = Bedekken
Tegenhouden gereedschap, Middentonen, 50% ; licht boven op de vis schilderen
Doordrukken gereedschap, Middentonen, 50% ; onderaan de vis schilderen



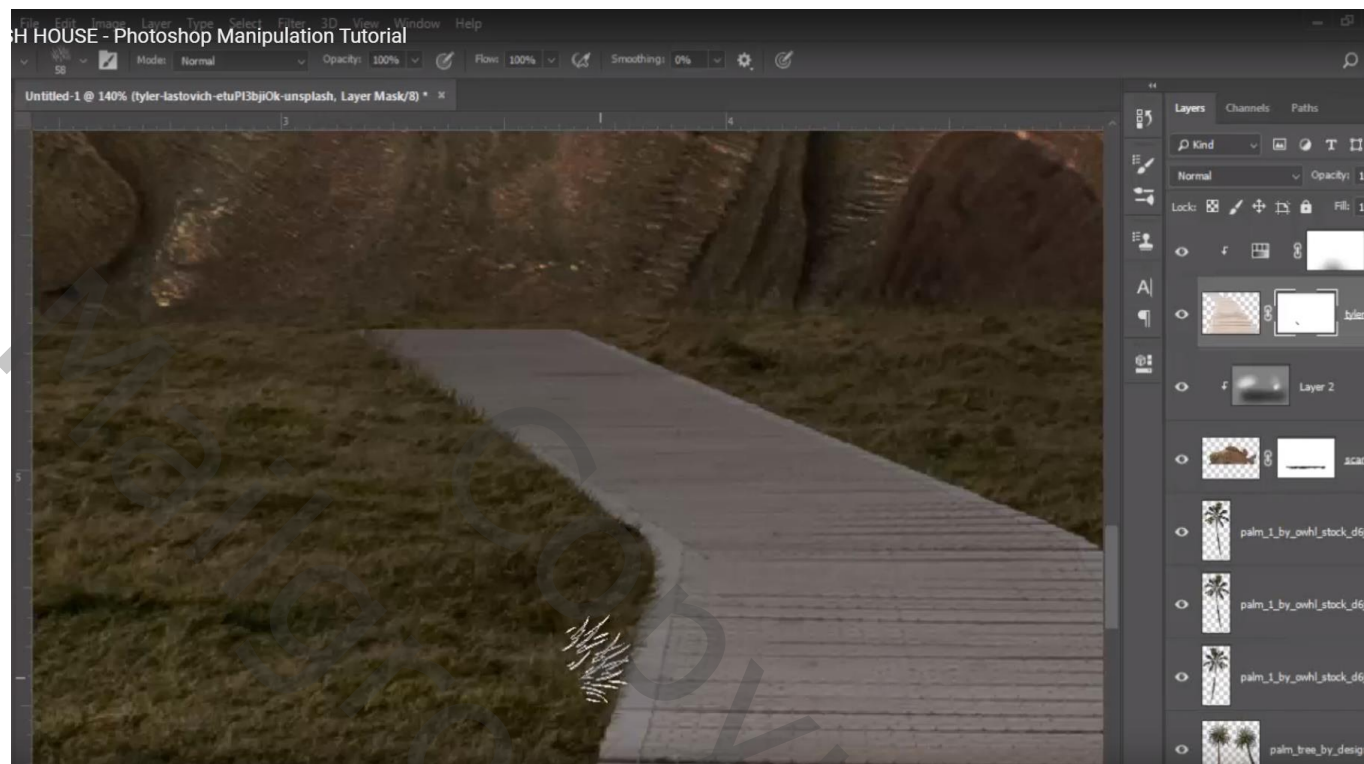
Selectie maken van de “weg”; voor de vis plaatsen; beetje samendrukken, schuintrekken



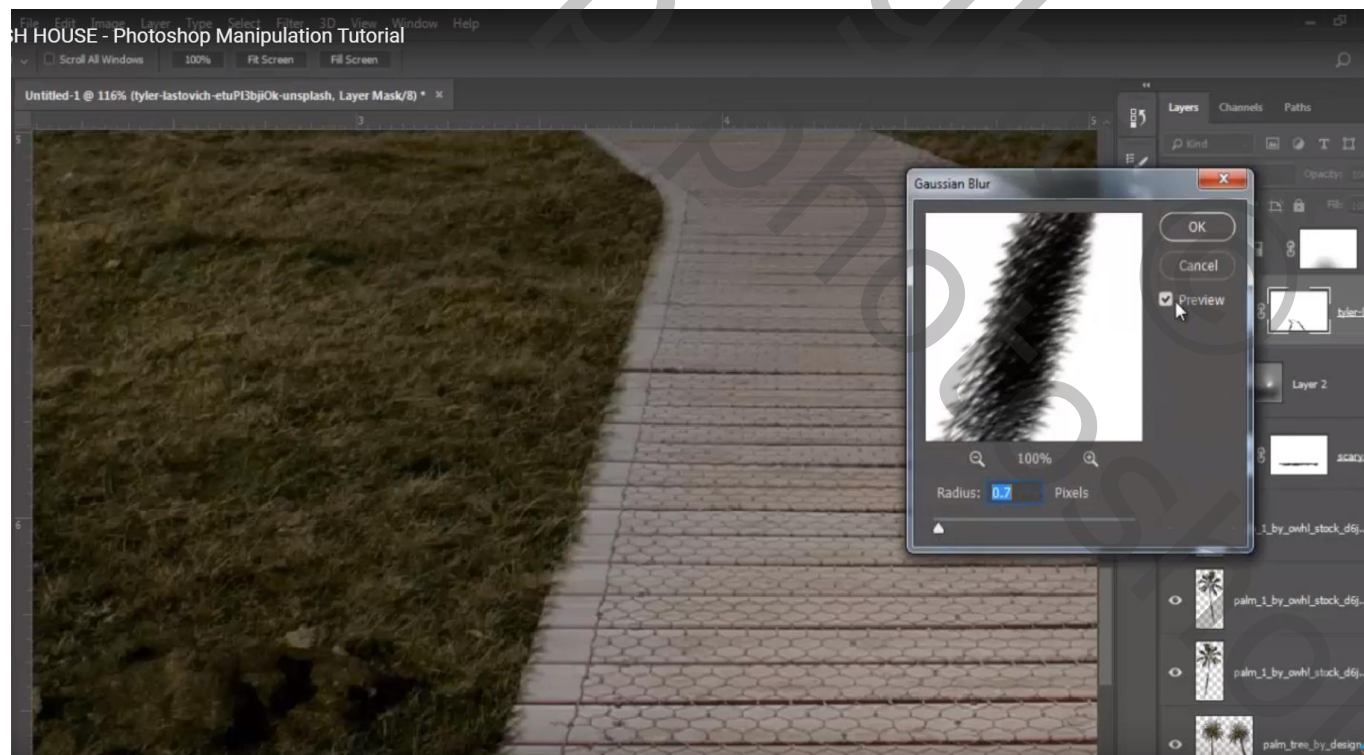
Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’: 0 ; 0 ; -66 ; Uitknipmasker boven laag “weg”
Op laagmasker schilderen: zacht zwart penseel, 10% dekking; schilder vooraan de weg



Voeg aan laag “weg” een laagmasker toe; de beide zijkanten beschilderen met graspenseel; Pensseel roteren waar nodig!



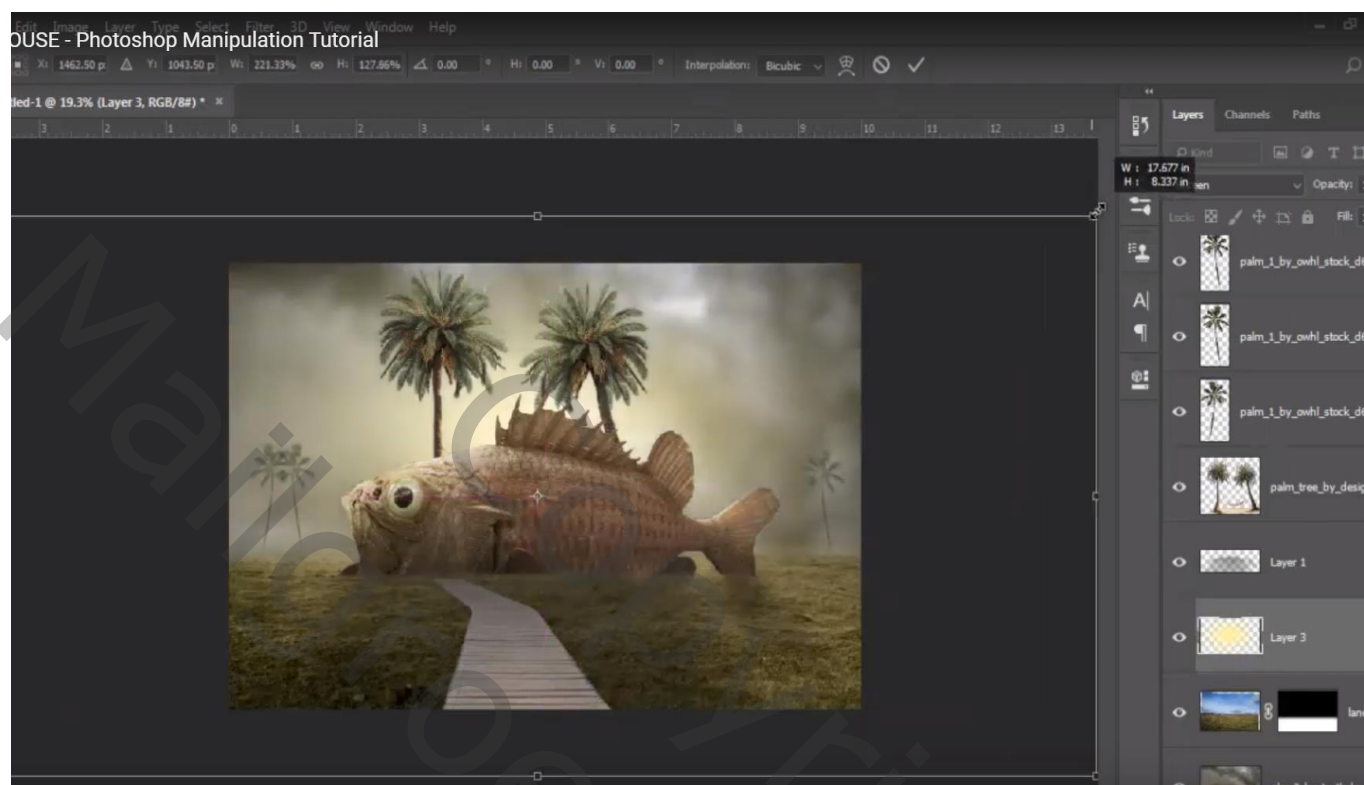
Terug het laagmasker aanklikken : Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 0,7 px



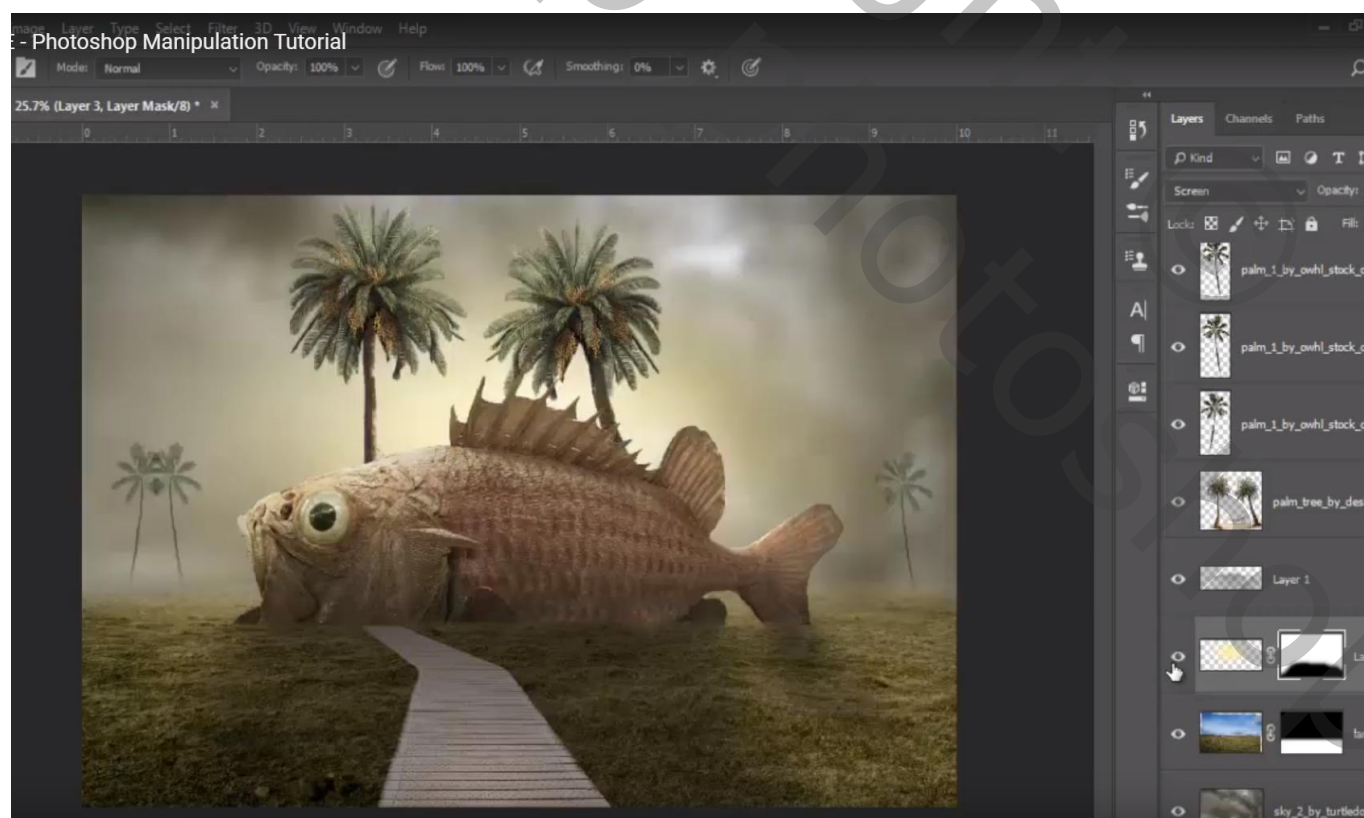
Nieuwe laag boven de toegevoegde laag “achtergrd”; voorgrondkleur = # FFF3A3

Lichtstip plaatsen achter de vis; zacht penseel, 1500 px; 100% dekking ; de stip dan wat groter maken

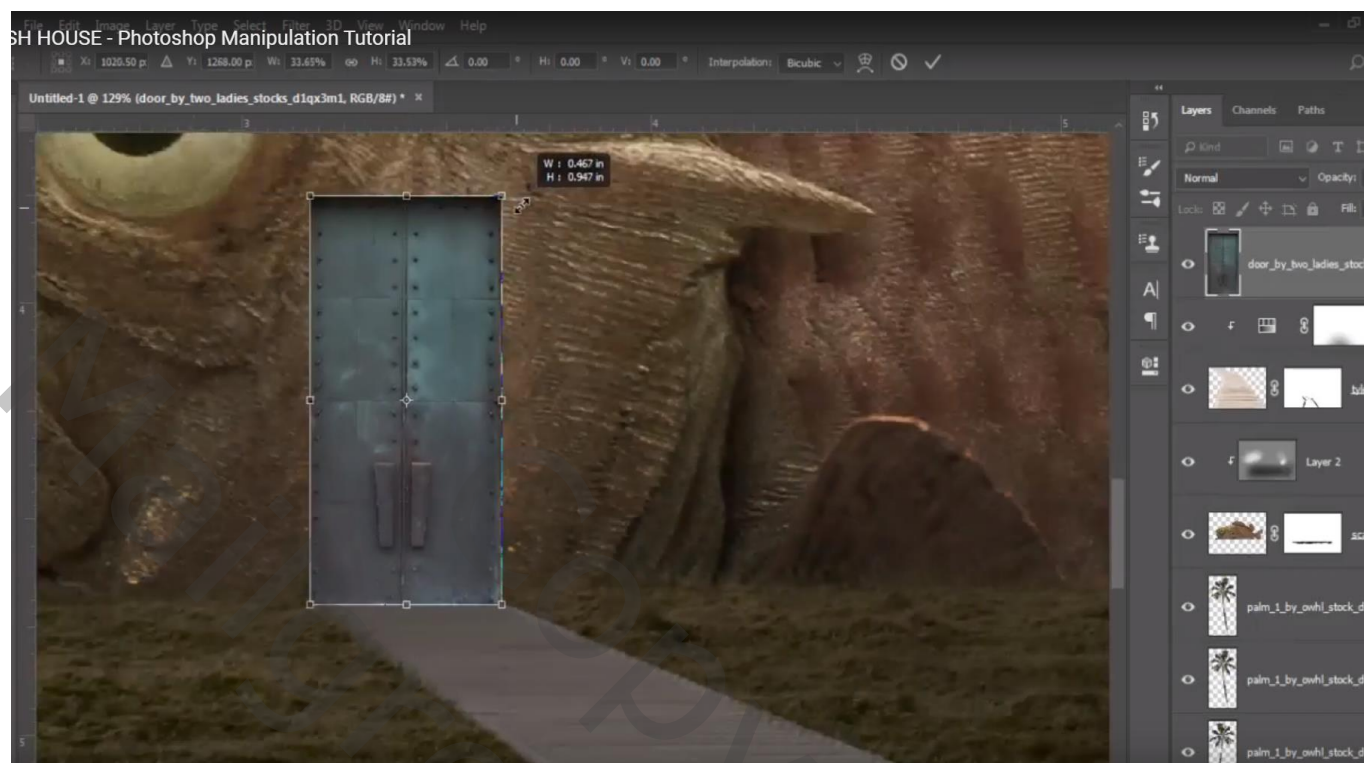
Laagmodus = Bleken ; laagdekking = 85%



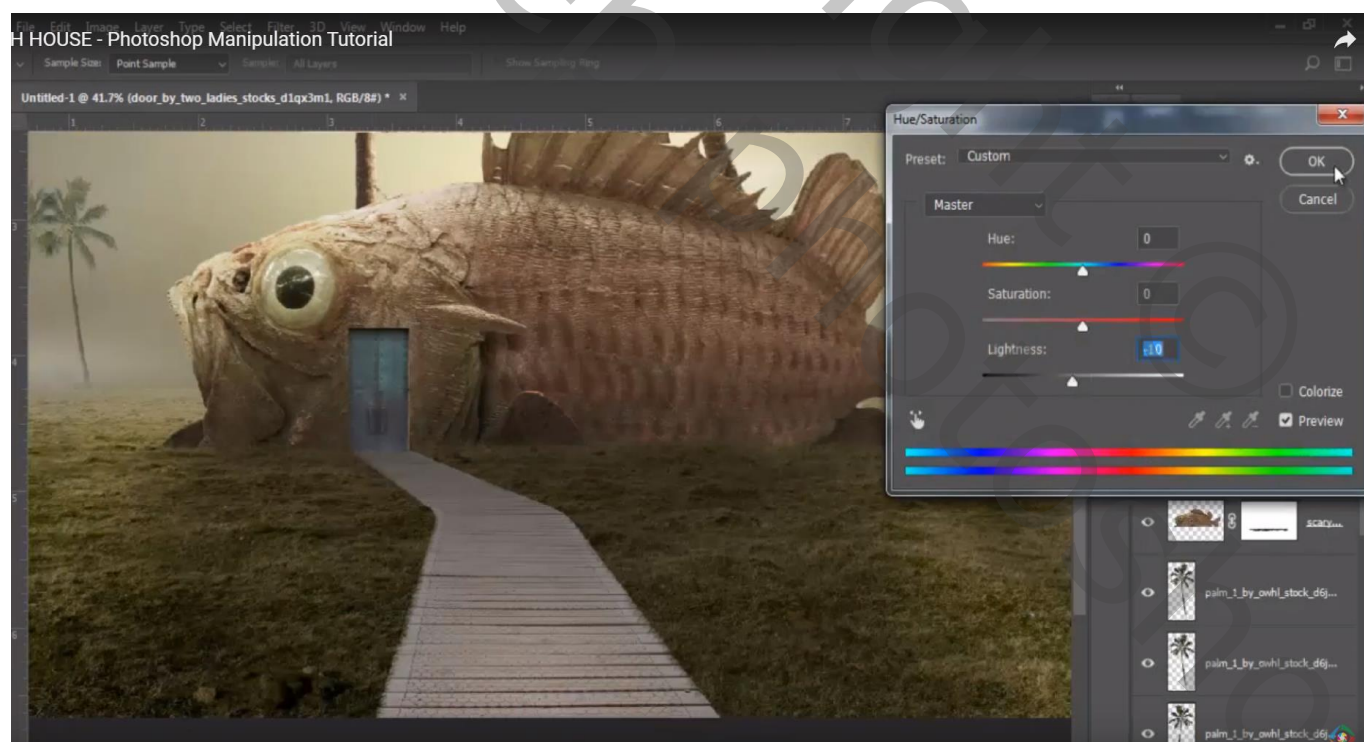
Met laagmasker het gele deel onder de vis verwijderen



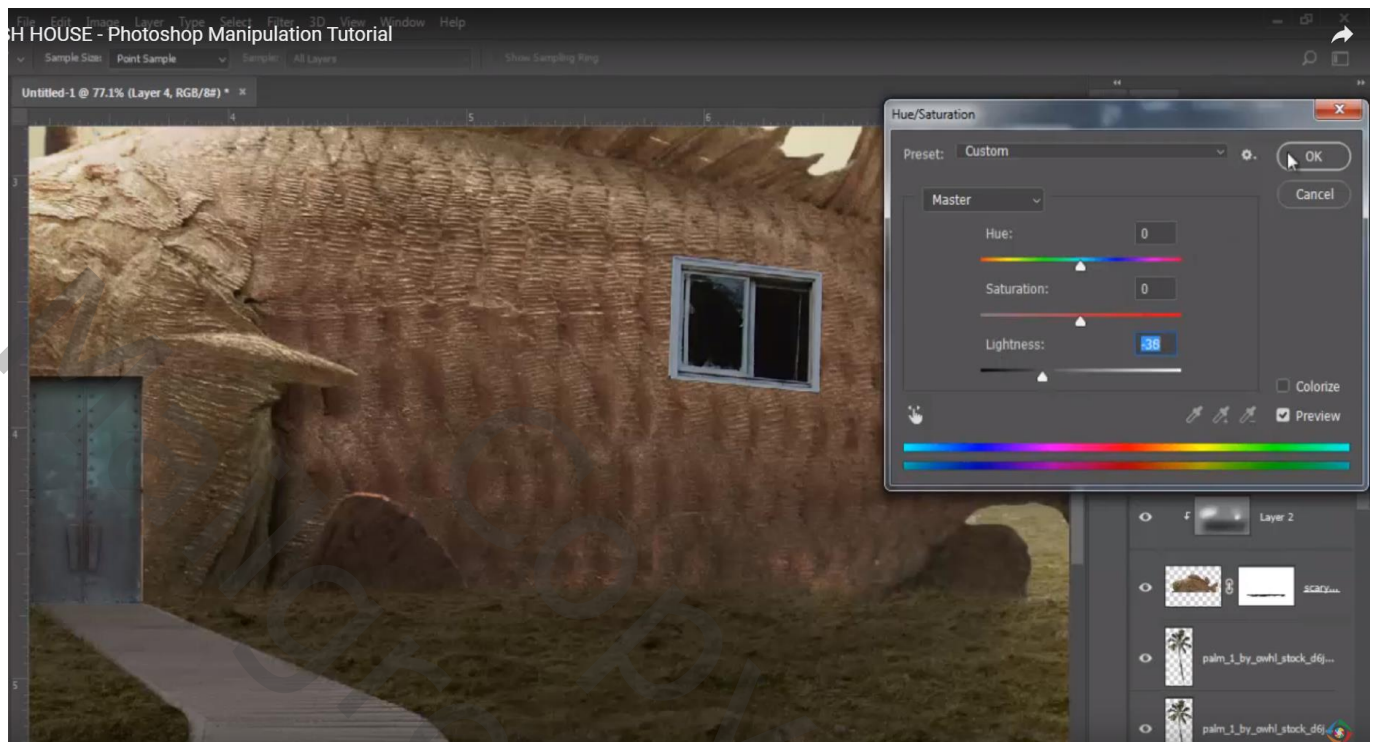
Selectie van de groene “deur”; vooraan op de vis, net boven de weg plaatsen



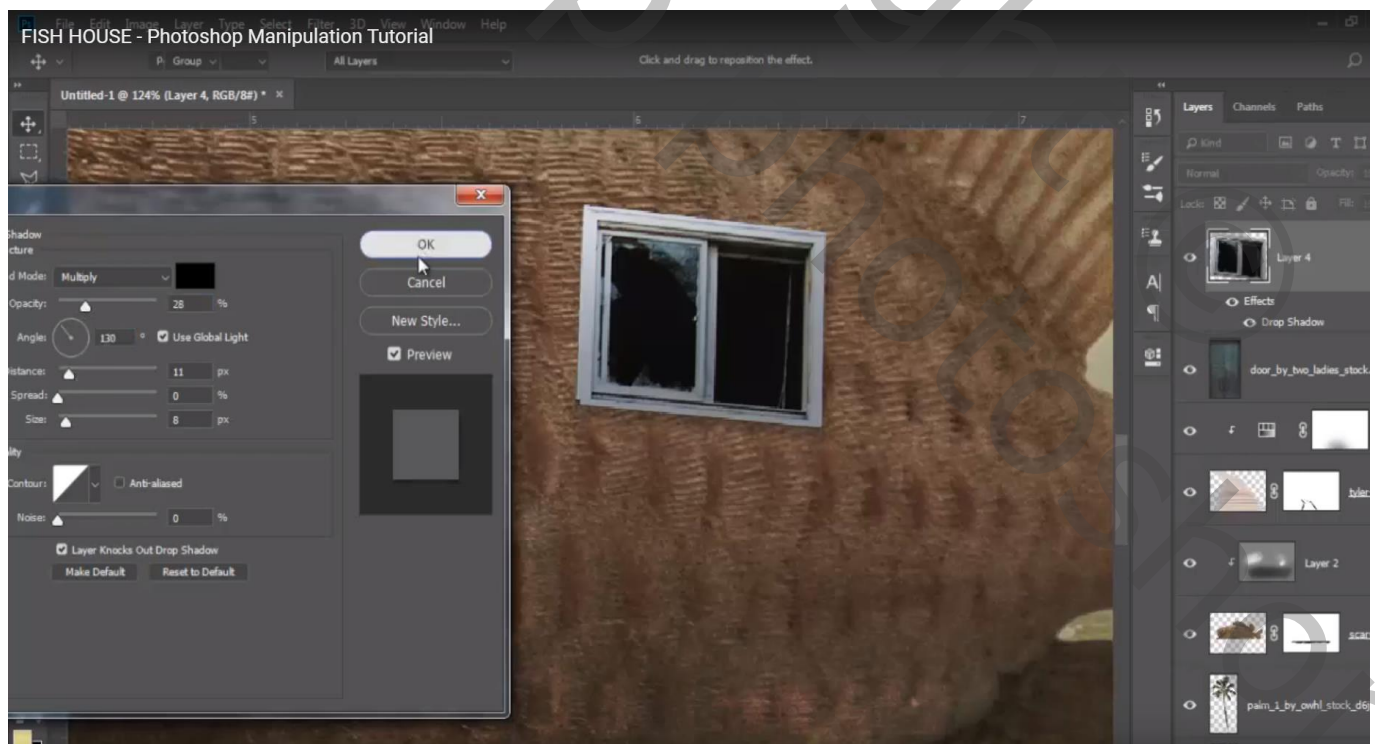
Op laag “deur” : Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging = 0 ; 0 ; -10



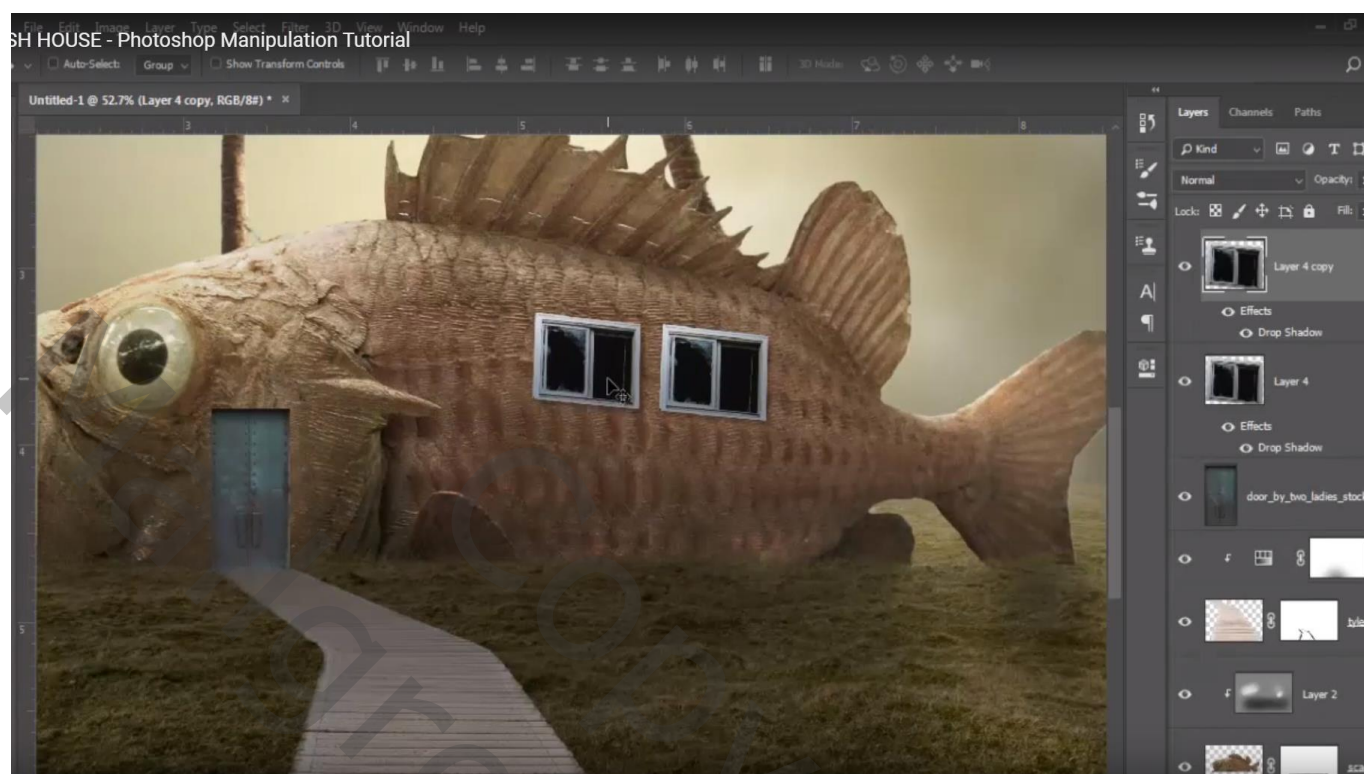
Een raam uitselecteren (links bovenaan); toevoegen; Horizontaal omdraaien; beetje roteren (3,5°)
 Klik Ctrl + U : 0 ; 0 ; -38



Tegenhouden gereedschap : licht boven op raam schilderen
 Geef nog Slagschaduw : Vermenigvuldigen; 28% ; 130° ; 11 px; 0% ; 8 px



Laag met “venster” dupliceren; verplaatsen

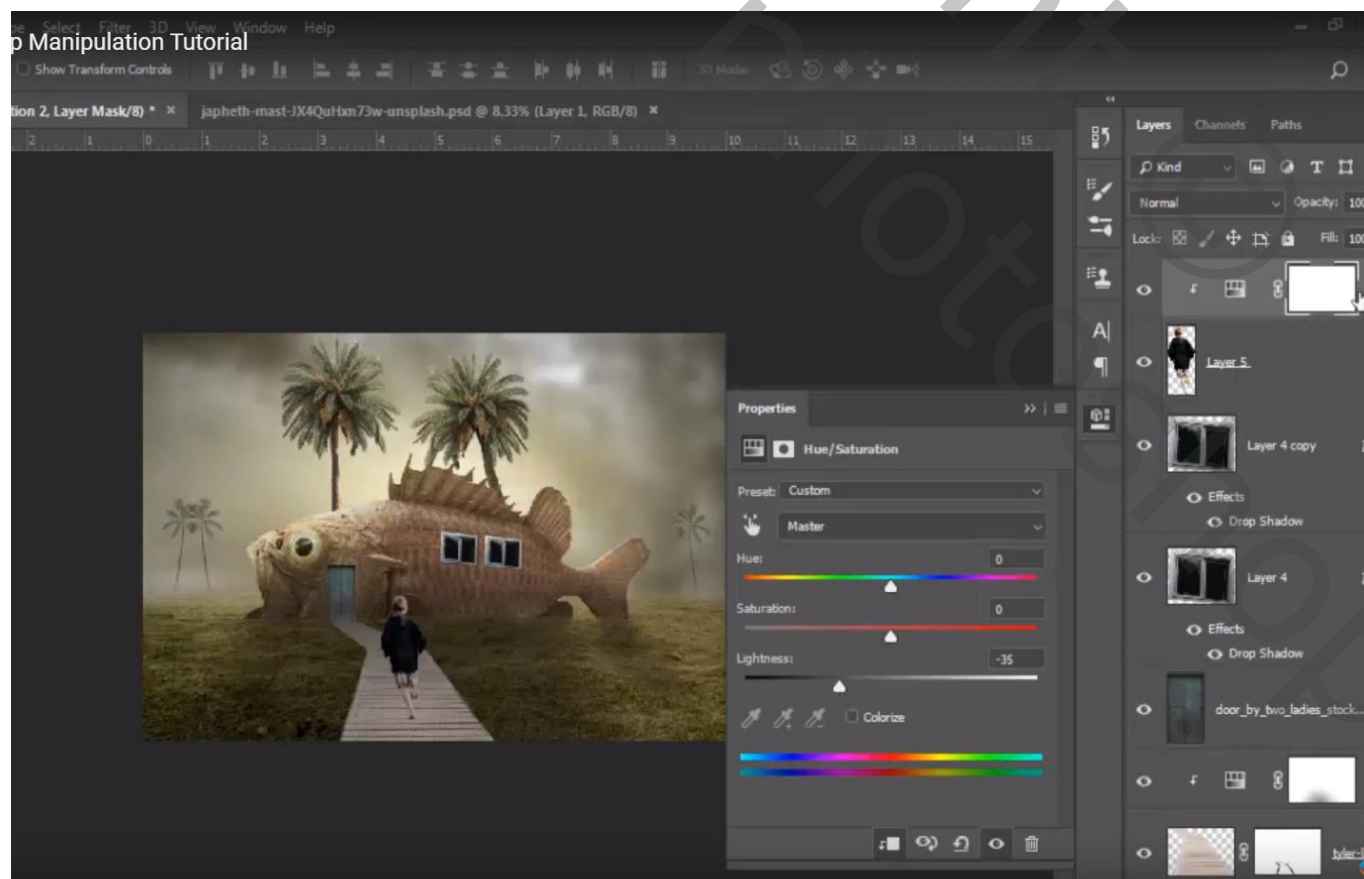


“jongetje” toevoegen;

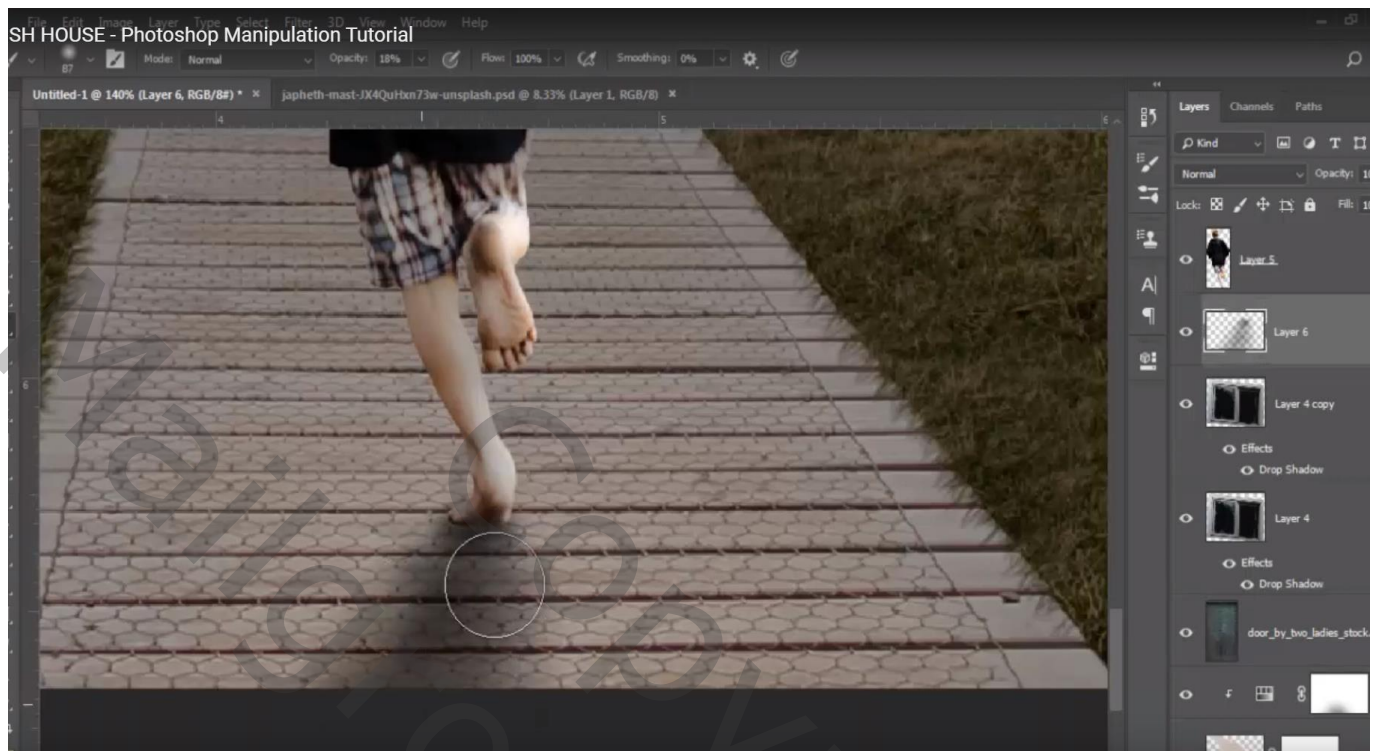
Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging : 0 ; 0 ; -35 : Uitknipmasker boven laag met “jongen”

Op laagmasker schilderen : op hoofd van de jongen ;

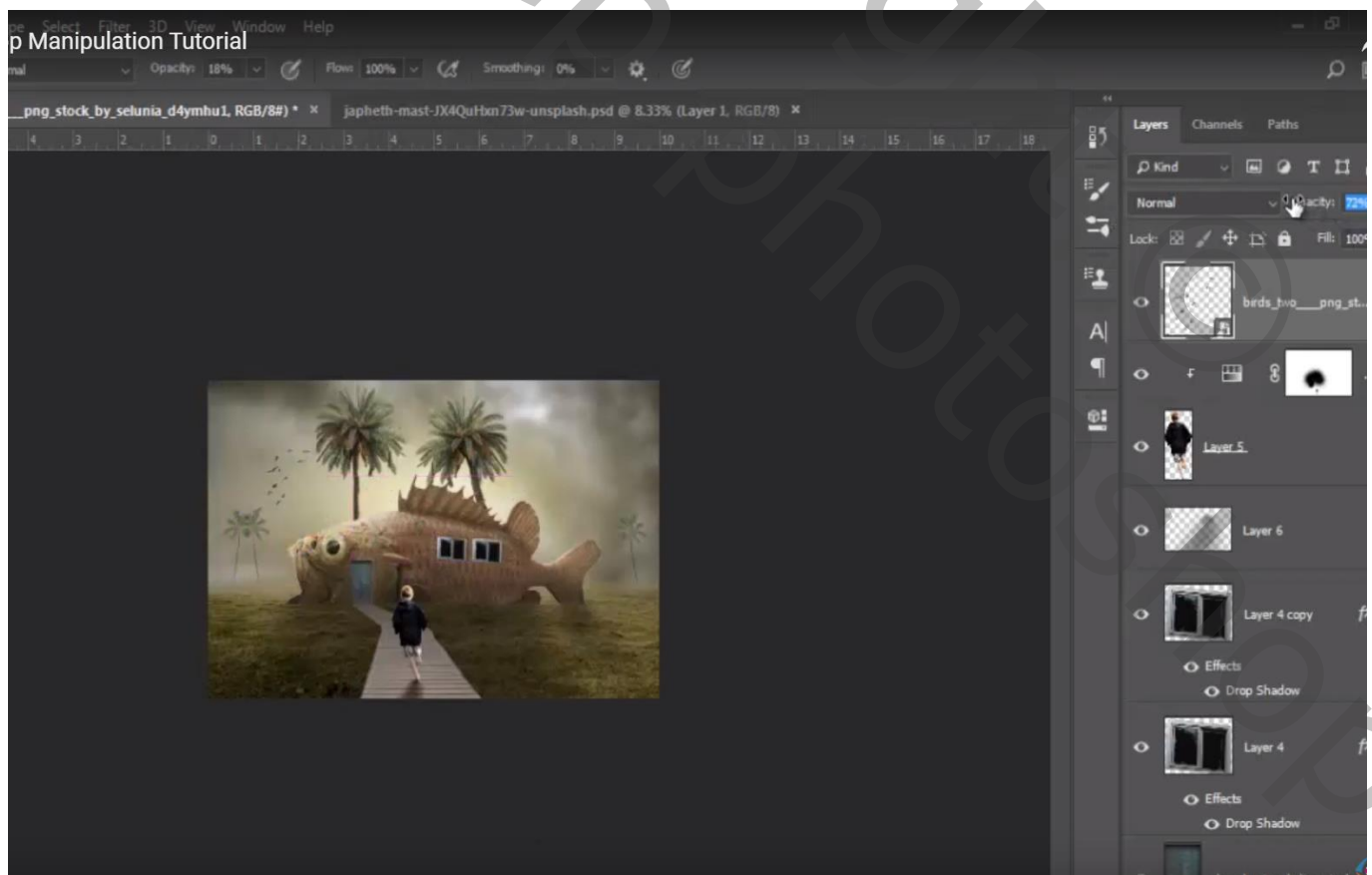
dekking penseel verminderen om de huid te beschilderen van de jongen



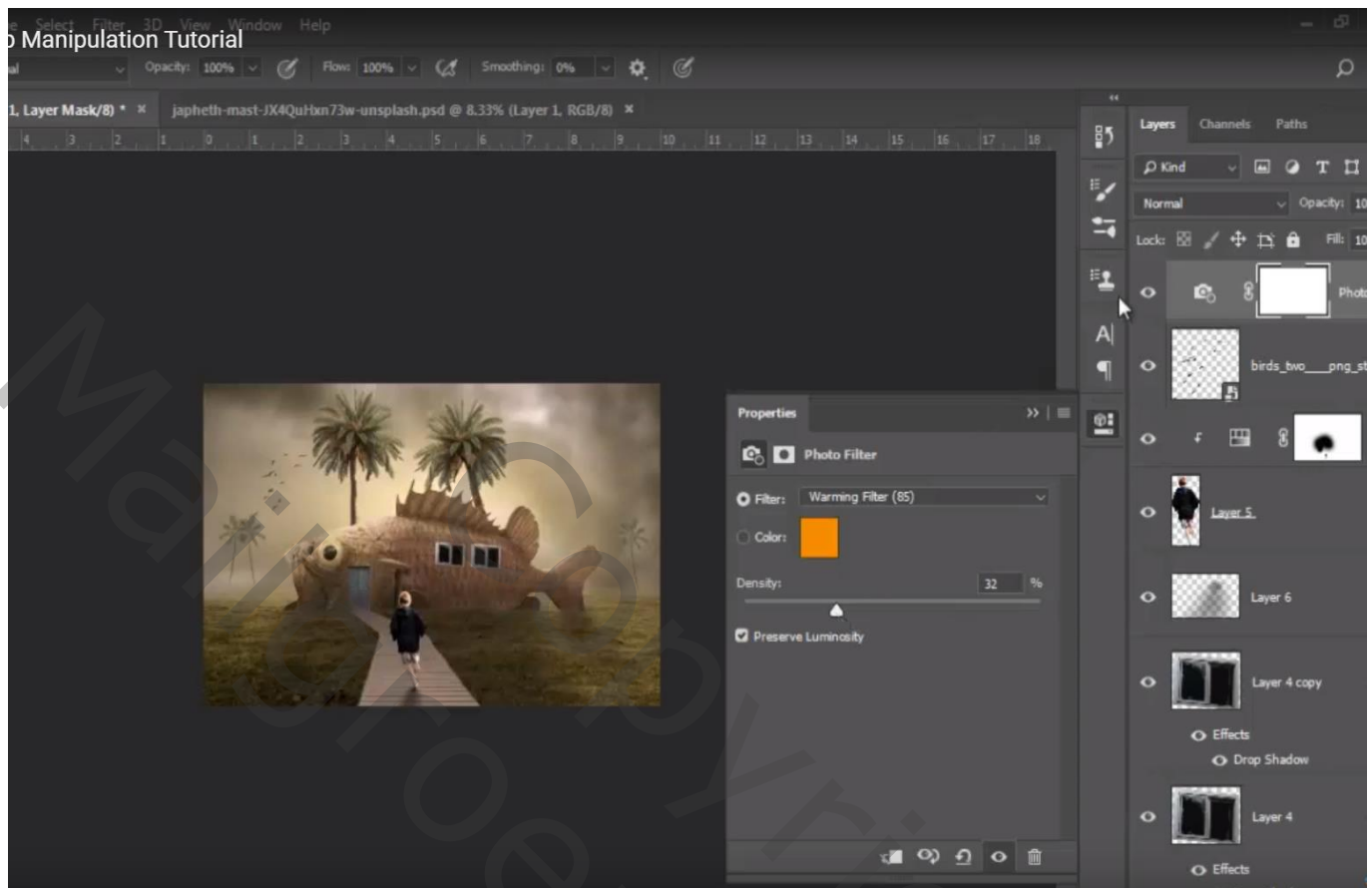
Nieuwe laag onder laag “jongen”; schaduwen schilderen
Laagdekking aanpassen



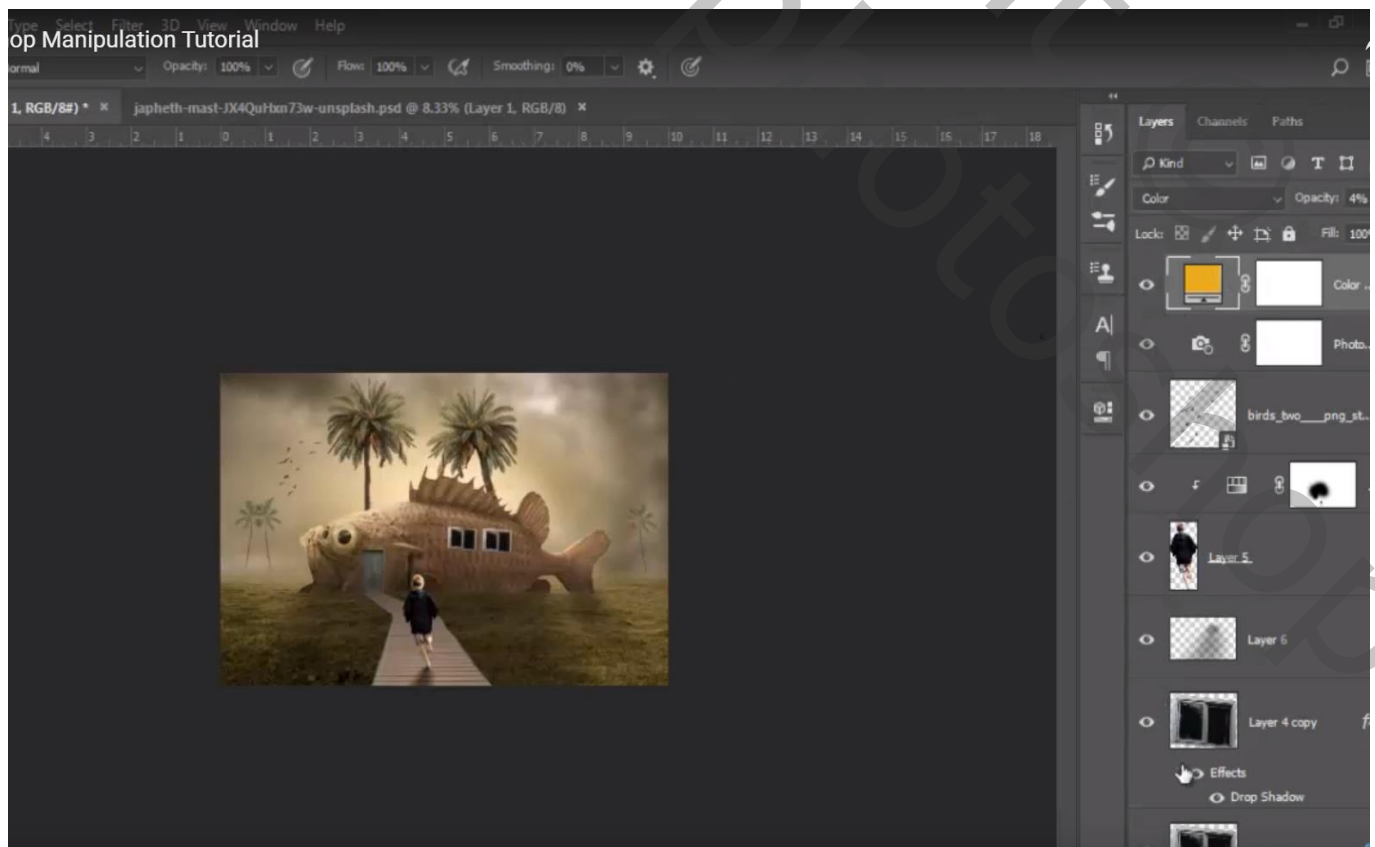
De “vogels” toevoegen links boven de vis ; laagdekking = 72%



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Foto Filter' : Warm Filter (85) ; 32% ; geen Uitknipmasker

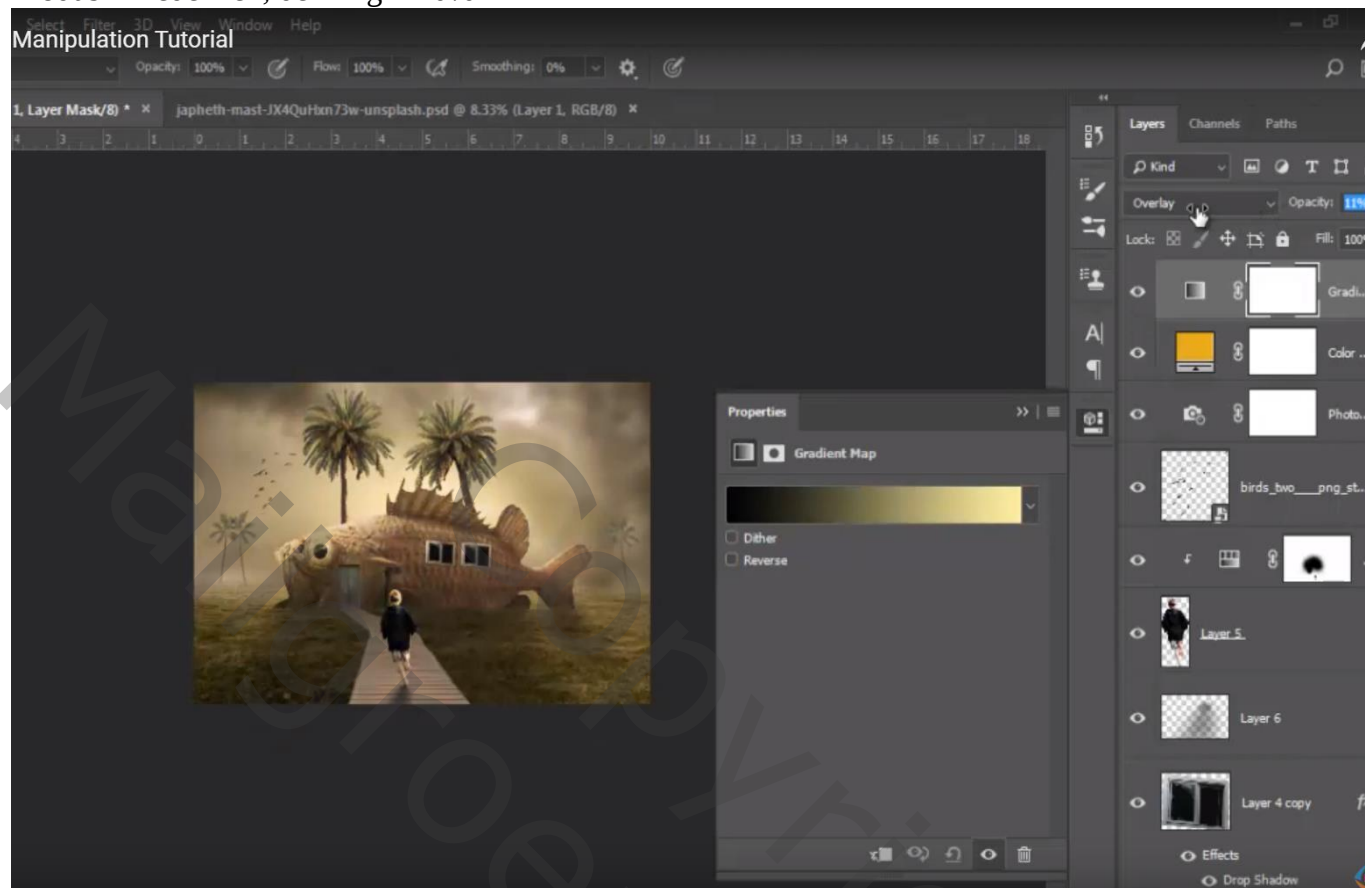


Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # E3AE1E
Modus = Kleur; dekking = 5 %



Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : zwart - kleur = # FFF3A3

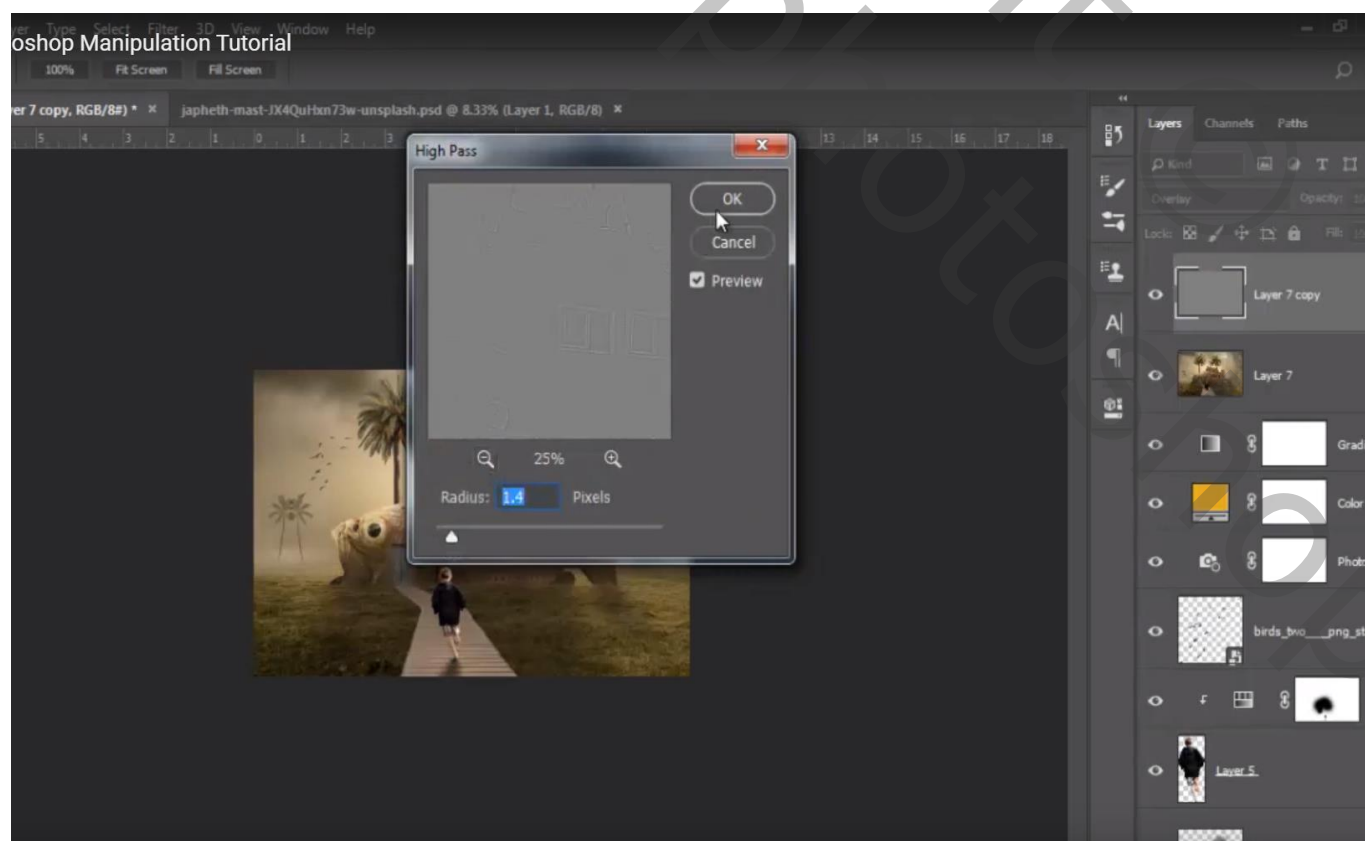
Modus = Bedekken; dekking = 10%



Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E

Laag dupliceren; modus op Bedekken zetten; Filter → Overige → Hoogdoorlaat = 1,4 px

Dekking voor die kopie laag = 95%



Niet vergeten van de Afbeeldingsgrootte aan te passen voor op Sennet

